

**MINISTERSTWO SPORTU I TURYSTYKI
URZĄD MARSZAŁKOWSKI WOJEWÓDZTWA ŚLĄSKIEGO
KURATORIUM OŚWIATY W KATOWICACH
ŚLĄSKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY**



Ministerstwo
Sportu i Turystyki

KURATORIUM OŚWIATY
w Katowicach



Śląskie.

Zadanie zostało wsparte ze środków budżetowych samorządu województwa śląskiego



**INFORMATOR PROGRAMOWY
ŚLĄSKIEGO SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO
NA ROK SZKOLNY 2019/2020**

**IGRZYSKA DZIECI
IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ • LICEALIADA**

Katowice, wrzesień 2019 r.

Wydawca:

Śląski Szkolny Związek Sportowy

40-028 Katowice, ul. Francuska 32

tel./fax. 32 255 34 35, kom. 519 379 502

NIP 954-186-33-03

Konto bankowe:

90 1020 2313 0000 3002 0606 4069

Strona internetowa: www.slaskiszs.com.pl

e-mail: slaskiszs@gmail.com – sekretariat

slsru32@wp.pl – dział księgowości

dsslsru32@wp.pl – dział sportowy

**MINISTERSTWO SPORTU I TURYSTYKI
URZĄD MARSZAŁKOWSKI WOJEWÓDZTWA ŚLĄSKIEGO
KURATORIUM OŚWIATY W KATOWICACH
ŚLĄSKI SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY**



**INFORMATOR PROGRAMOWY
ŚLĄSKIEGO SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO
NA ROK SZKOLNY 2019/2020**

***IGRZYSKA DZIECI
IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ • LICEALIADA***

Katowice, wrzesień 2019 r.

Spis treści

List Prezesa Zarządu Głównego Szkolnego Związku Sportowego.....	3
List Marszałka Województwa Śląskiego	4
List Śląskiego Kuratora Oświaty	6
Program SKS.....	8
Program SKAUT	10
Śląski system imprez sportowych dla dzieci i młodzieży szkolnej	12
Uchwała Zarządu Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego w sprawie składek członkowskich	25
Igrzyska Dzieci – program i terminarz zawodów Śląskiego SZS.....	27
Igrzyska Młodzieży Szkolnej – program i terminarz zawodów Śląskiego SZS	28
Licealiada – program i terminarz zawodów Śląskiego SZS	29
Regulaminy rozgrywek (alfabetycznie wg dyscypliny)	30
Regulamin współzawodnictwa sportowego szkół „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty”	74
Wykaz Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego	78
Ważne adresy i telefony	84
Ważniejsze zmiany w informatorze w stosunku do roku ubiegłego	85
Wzór zgody rodziców/ opiekunów prawnych na udział dziecka z zawodach	87



**PREZES ZARZĄDU GŁÓWNEGO
SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO**

Grzegorz Janik

POSEŁ NA SEJM RP



Koleżanki i Koledzy

Wspólnie zaczynamy kolejny rok szkolny a wraz z nim Szkolny Związek Sportowy rozpoczyna po raz 66 działalność w zakresie sportu szkolnego.

Dla nas priorytety od lat są niezmiennie i zawsze głównym celem będzie wychowanie dzieci i młodzieży poprzez sport i rekreację. Temu służą organizowane rozgrywki i imprezy sportowe w zakresie współzawodnictwa dzieci i młodzieży.

Mam ogromną satysfakcję, że dzięki Waszemu zaangażowaniu każde dziecko w wieku szkolnym może uczestniczyć w organizowanych przez nas rozgrywkach sportowych.

Kiedy w czerwcu podsumujemy naszą działalność, to okazuje się, że w każdym roku szkolnym w rozgrywkach sportowych uczestniczy prawie 1 milion uczniów szkół podstawowych i średnich z całej Polski. Chciałbym, aby na zakończenie roku szkolnego 2019/2020 w sprawozdaniach Szkolnego Związku Sportowego również pojawiła się podobna, a nawet większa liczba uczestników.

My nie musimy wyznaczać nowych wyzwań, proszę Was abyśmy skutecznie kontynuowali naszą działalność zbudowaną na Waszym długoletnim doświadczeniu pod logiem Szkolnego Związku Sportowego.



Do Starostów, Prezydentów, Burmistrzów i Wójtów, Dyrektorów Szkół, Rad Pedagogicznych i Rodziców oraz działaczy Szkolnego Związku Sportowego Województwa Śląskiego

Szanowni Państwo

Nowy rok szkolny jest czasem nowych wyzwań zarówno edukacyjnych i wychowawczych, jak też sportowych. Stawiamy sobie cele i w najbliższych miesiącach będziemy realizować ambitne zamierzenia. Łączy nas troska o rozwój talentów i pasji dzieci oraz młodzieży. Troska o prawidłowy rozwój fizyczny oraz ukształtowanie osobowości młodego pokolenia.

Jednym z priorytetów szkolnego wychowania fizycznego jest zapewnienie młodemu człowiekowi możliwości uczestnictwa w różnych atrakcyjnych formach aktywności ruchowej. Jest to ważny środek przyczyniający się do prawidłowego rozwoju ucznia oraz zapobiegania i eliminowania wszelkich zagrożeń zdrowotnych. Aktywność sprawia, że młody człowiek uczy się stawiać sobie cele, potrafi znaleźć drogę do ich osiągnięcia, ale również buduje relacje z rówieśnikami, które pozwalają na wspólną realizację wyznaczonych celów.

Warto podkreślić, że program Śląskiego Związku Sportowego ma wymiar praktyczny, który uwzględnia różnorodne formy aktywności ruchowej dzieci i młodzieży. Jego uniwersalny charakter to rozwój sprawności ciała i umysłu.

Prezentowany system współzawodnictwa sportowego adresowany jest do społeczności uczniowskiej niezależnie od wieku, poziomu potrzeb i możliwości ruchowych. Jest również zbieżny z jej zainteresowaniami oraz edukacyjnymi założeniami.

Przyjęcie przez samorządy terytorialne wszystkich szczebli proponowanej oferty programowej, a także zabezpieczenie niezbędnych do jej realizacji środków finansowych, pozwoli spełnić oczekiwania zarówno szkół, dzieci, młodzieży oraz rodziców.

Życzę uczniom, nauczycielom wychowania fizycznego, trenerom i działaczom Szkolnych Związków Sportowych, aby ten rok szkolny był czasem sukcesów, poprawiania rekordów życiowych i sięgania po najwyższe laury.

Marszałek

Województwa Śląskiego



Jakub Chelstowski

**KURATORIUM OŚWIATY
w Katowicach**



*Śląski Kurator Oświaty
Urszula Bauer*

*Najważniejszym i największym triumfem człowieka
jest zwycięstwo nad samym sobą*
Platon

Szanowni Państwo
Starostowie, Prezydenci, Burmistrzowie, Wójtowie,
Dyrektorzy Szkół, Nauczyciele,
Działacze Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego,
Szanowni Rodzice,

wśród podstawowych kierunków realizacji polityki oświatowej w rozpoczynającym się roku szkolnym 2019/2020 jest profilaktyka uzależnień w szkołach i placówkach oświatowych. Efektywnym narzędziem w procesie zapobiegania różnym nałogom jest aktywność fizyczna. Osobowość młodego człowieka uprawiającego sport – kształtowana przez budowanie właściwych nawyków, ćwiczenie konsekwencji w dążeniu do obranego celu, pokonywanie własnych słabości – jest najskuteczniejszą zaporą przed podejmowaniem działań niepożądanych i niebezpiecznych.

Aktywność fizyczna jest czynnikiem wpływającym na ogólny rozwój człowieka, sprawność fizyczna definiuje jakość życia, jest również częścią przygotowania do pracy zawodowej. Codzienny ruch zapobiega chorobom cywilizacyjnym, sprawia radość i dostarcza sa-

tysfakcję. Dlatego zainteresowanie ruchem lub uprawianiem wybranej dyscypliny sportowej, często zaszczepiane dzieciom i młodzieży przez nauczycieli i trenerów szkolnych, jest niezwykle ważne w budowaniu zdrowia i sprawności uczniów.

Nie do przecenienia jest społeczny wymiar sportu, który łączy ludzi, jednoczy ich podczas kibicowania zawodnikom i drużynom, uczy szlachetnego współzawodnictwa. Popularność różnych aktywności ruchowych i dyscyplin sportowych sprawia, że wielu młodych ludzi odnajduje swoje miejsce w sporcie zgodnie z własnymi indywidualnymi predyspozycjami i dołącza do grona osób aktywnych ruchowo, budując społeczne relacje wokół uprawianej dyscypliny.

Dziękując nauczycielom wychowania fizycznego za dotychczasową efektywną pracę i dyrektorom szkół za tworzenie warunków sprzyjających rozwojowi aktywności fizycznej uczniów, życzę uczestnikom sportu szkolnego wielu okazji do przeżywania radości ze wspólnych sukcesów.

Święty Jan Paweł II powiedział w czasie jednej ze swoich pielgrzymek do Ojczyzny: *Każdy rodzaj sportu niesie ze sobą bogaty skarbiec wartości, które zawsze trzeba sobie uświadamiać, aby móc je urzeczywistniać. Ćwiczenie uwagi, wychowywanie woli, wytrwałość, odpowiedzialność, znoszenie trudu i niewygód, duch wyrzeczenia i solidarności, wierność obowiązkowi – to wszystko należy do cnót sportowca.* Budowania charakterów i osiągania sukcesów według tych wielkich wartości sportowych, ale też społecznych, życzę uczniom, nauczycielom, wychowawcom i osobom związanym z działalnością edukacyjną.

Śląski Kurator Oświaty

U. Bauer

mgr Urszula Bauer



SZKOLNY KLUB SPORTOWY

Program Ministerstwa Sportu i Turystyki

Ministerstwo Sportu i Turystyki kolejny rok realizuje program „Szkolny Klub Sportowy”, polegający na dofinansowaniu zajęć pozalekcyjnych prowadzonych w szkołach. Skierowany jest do uczniów szkół bez względu na wiek, płeć oraz sprawność fizyczną. Celem programu jest:

- stymulowanie i kształtowanie nawyku podejmowania aktywności fizycznej przez dzieci i młodzież;
- poprawa sprawności fizycznej, stanu zdrowia oraz jakości życia dzieci i młodzieży, w tym profilaktyka nadwagi i otyłości;
- promocja zdrowego i aktywnego stylu życia wśród dzieci i młodzieży;
- zwiększenie oferty ogólnodostępnych, bezpłatnych zajęć sportowo-rekreacyjnych dla dzieci i młodzieży;
- stymulowanie podejmowania aktywności fizycznej wśród dzieci i młodzieży mniej aktywnych i mniej sprawnych fizycznie, ze szczególnym uwzględnieniem dziewcząt;
- tworzenie warunków dla rozwoju talentów oraz zainteresowań sportowych dzieci i młodzieży;
- optymalizacja wykorzystania lokalnej infrastruktury sportowej, w tym infrastruktury przyszkolnej;
- promocja różnorodnych sportów wśród dzieci i młodzieży;
- wsparcie kadr pracujących z dziećmi i młodzieżą w obszarze sportu.

W województwie śląskim operatorem programu jest Śląski Szkolny Związek Sportowy. Zakres przedsięwzięcia najlepiej obrazują liczby:

- 26 700 uczestniczących uczniów,
- 1300 nauczycieli prowadzących zajęcia,
- 824 szkoły zaangażowane w program,
- 1540 grup ćwiczebnych,
- 165 gmin, na których terenie odbywają się zajęcia.

Zapraszamy wszystkie zainteresowane szkoły do wzięcia udziału w kolejnych edycjach programu SKS. Informacje są dostępne na stronie www.slaskiszs.com.pl.



Ministerstwo
Sportu i Turystyki



INSTYTUT SPORTU
PAŃSTWOWY INSTYTUT BADAWCZY



ORLEN

SKAUT

Program Ministerstwa Sportu i Turystyki

Program „SKAUT” Ministerstwa Sportu i Turystyki polega na utworzeniu unikalnej ogólnopolskiej sieci kompetentnych ekspertów posiadających doświadczenie w pracy z dziećmi i młodzieżą, którzy swoją działalnością obejmą docelowo 100% szkół podstawowych w Polsce oraz będą uczestniczyć w procesie gromadzenia danych dotyczących poziomu sprawności dzieci i młodzieży oraz aktywnie wskazywać drogę dalszego rozwoju sportowego.

Współczesny styl życia – wydłużenie czasu spędzanego przed ekranami, rosnąca urbanizacja społeczności oraz wzrost automatyzacji wcześniejszych zadań manualnych – przyczyniają się do powszechnego problemu zdrowia publicznego, który należy uznać za priorytet globalny, a negatywne trendy wśród najmłodszych mają bezpośrednie przełożenie na aktywność fizyczną dorosłej populacji.

Szkoła i klub to dwa główne środowiska interwencji, które powinny i mogą prowadzić działania aktywizacyjne wśród dzieci i młodzieży. Większość dzieci ze szkół podstawowych nie ma dostępu do zorganizowanych form aktywności fizycznej, w szczególności prowadzonych przez klub sportowy.

W dalekosiężnej perspektywie programy SKAUT, SKS i KLUB mają na celu wzrost sprawności i aktywności fizycznej polskiego społeczeństwa, poprawę stanu jego zdrowia oraz kształtowanie nawyków podejmowania aktywności wśród dzieci i młodzieży, stanowiących podstawę przyszłych sukcesów sportowych.

Główne cele programu:

- wsparcie uczestnictwa dzieci i młodzieży w sporcie;
- stworzenie systemu komunikacji między środowiskiem szkolnym a klubami sportowymi;

- wsparcie klubów sportowych w pozyskiwaniu dzieci i młodzieży do sportu niezależnie od statusu materialnego rodziców/opiekunów prawnych;
- uzyskanie informacji o statusie sprawności fizycznej uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych;
- przeprowadzenie testów sprawności fizycznej;
- aktywizacja lokalnych struktur samorządu terytorialnego w zakresie działań aktywizujących w obszarze sportu dzieci i młodzieży;
- identyfikacja jednostek uzdolnionych ruchowo poprzez stosowanie narzędzi badawczych oraz obserwację lekcji wychowania fizycznego i zawodów sportowych dzieci i młodzieży;
- promocja aktywności fizycznej wśród dzieci i młodzieży.

Program będzie prowadzony pilotażowo w czterech województwach. W województwie śląskim operatorem programu jest Śląski Szkolny Związek Sportowy. Zakres przedsięwzięcia najlepiej obrazują liczby:

- 77 226 uczniów objętych badaniami,
- 313 skautów przeprowadzających testy,
- 167 gmin, na których terenie będzie działał program.

Szczegółowe założenia programu dostępne są na stronie www.slaskiszs.com.pl.



Ministerstwo
Sportu i Turystyki



INSTYTUT SPORTU
PAŃSTWOWY INSTYTUT BADAWCZY

WOJEWÓDZKIE LETNIE I ZIMOWE IGRZYSKA DZIECI, IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ I LICEALIADA WOJEWÓDZTWA ŚLĄSKIEGO

I. ZASIĘG IMPREZ

System imprez sportowych dla dzieci i młodzieży szkół wszystkich typów w województwie śląskim oparty jest na następujących szczeblach:

- zawody szkolne,
- zawody gminne, miejskie, powiatowe,
- zawody w rejonach,
- zawody wojewódzkie,
- zawody ogólnopolskie.

II. OBSŁUGA INFORMATYCZNA

Do obsługi informatycznej zawodów od szczebla gminy służy bezpłatny system rejestracji szkół (srs.szs.pl). Tylko uczestnicy zawodów wpisanych do systemu rejestracji szkół objęci są ubezpieczeniem od nieszczęśliwych wypadków.

W razie problemów z obsługą systemu można zwrócić się do Marka Majeranowskiego (tel. 505 336 708).

III. UCZESTNICTWO

Szkołę mogą reprezentować uczniowie, którzy w dniu zawodów są uczniami danej szkoły. W każdej dyscyplinie zespół tworzą uczniowie jednej szkoły.

W Igrzyskach Dzieci szkołę mogą reprezentować uczniowie szkół podstawowych z rocznika 2007 i młodsi (za wyjątkiem gier i zabaw, futsalu i trójboju, gdzie roczniki zostały określone oddzielnie).

W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej szkołę mogą reprezentować uczniowie szkół podstawowych z roczników 2005-2006.

W Licealiadzie szkołę mogą reprezentować uczniowie szkół ponadpodstawowych z rocznika 2000 i młodszy.

W zawodach dla szkół ponadpodstawowych szkołę mogą reprezentować uczniowie klas czwartych (rocznikowo zgodnie z regulaminem Licealiady). W Licealiadzie nie mogą brać udziału słuchacze szkół dla pracujących.

W przypadku zespołów szkolno-przedszkolnych dzieci młodsze (z zerówek i przedszkoli) nie mogą uczestniczyć w zawodach.

Zespoły szkół zawodowych i ogólnokształcących stanowiące jedną jednostkę dydaktyczną występują w zawodach jako jeden zespół – muszą posiadać listę potwierdzoną przez dyrektora szkoły, stwierdzającą, do jakiej podległej szkoły uczniowie uczęszczają.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** nie później niż do 30 września 2019 r.

Zaleca się aktywizację jak największej liczby uczniów i unikanie startów jednego ucznia w rozgrywkach wielu dyscyplin.

IV. ORGANIZATORZY

1. Ogólne kierownictwo nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży objętego niniejszym kalendarzem sprawuje Śląski Szkolny Związek Sportowy.
2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
 - **w szkole** – nauczyciele wychowania fizycznego,
 - **w gminie/mieście** – Zarząd Gminny/Miejski SZS / Gminny/Miejski Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem,
 - **w powiecie** – Zarząd Powiatowy SZS / Powiatowy Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu ze starostwem powiatowym,

- **w rejonie** – Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego na zlecenie Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego,
- **w województwie** – Śląski Szkolny Związek Sportowy,
- **finały krajowe** – wojewódzki Szkolny Związek Sportowy na zlecenie Zarządu Głównego SZS.

V. ETAPY ZAWODÓW

1. Zawody szkolne

Podstawowym zadaniem na szczeblu szkoły jest realizacja Szkolnych Igrzysk Sportowych (SIS) jako systemu całorocznej działalności sportowej w szkole. Ma ona zapewnić każdemu uczniowi możliwość udziału w zawodach sportowych; jest formą selekcji do sekcji specjalistycznych SKS oraz szczeblem eliminacji do zawodów międzyszkolnych. Program SIS powinien obejmować podstawowe dyscypliny sportowe oraz dyscypliny, które można przeprowadzić w warunkach szkolnych.

Zaleca się, aby w ramach zawodów na terenie szkoły aktywizować jak największą liczbę uczniów, a przy organizacji zajęć korzystać z programu Ministerstwa Sportu i Turystyki „SKS”.

2. Zawody gminne, miejskie i powiatowe

Zawody odbywają się według jednolitego kalendarza imprez sportowych o mistrzostwo gminy, miasta i powiatu oraz o prawo reprezentowania swego środowiska w zawodach rejonowych i finałach wojewódzkich. W kalendarzu zawodów miejskich, gminnych lub powiatowych powinny znaleźć się zawody w tych dyscyplinach, w których przeprowadzane są zawody wojewódzkie, z uwzględnieniem specjalizacji szkół i warunków do przeprowadzenia zawodów. Zawody we wszystkich dyscyplinach na poziomie mistrzostw miasta, gminy i powiatu przeprowadza się według ustaleń regulaminowych dostosowanych do liczby zgłoszonych zespołów.

3. Zawody w rejonach Śląskiego SZS

W województwie działa 16 rejonów – zawody w nich są szczeblem eliminacji do półfinałów lub finałów wojewódzkich. Program zawodów na szczeblu rejonu określa informator Śląskiego SZS. Działalnością rejonu zarządza komisja sportu szkolnego, mająca w składzie organizatorów sportu szkolnego Zarządów Gminnych, Miejskich i Powiatowych SZS danego rejonu. Jej pracą kieruje Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego, który ustala program, regulaminy i sposób przeprowadzenia zawodów dostosowany do liczby zgłoszonych zespołów.

Sposób przeprowadzenia zawodów rejonowych

Jeśli zawody rejonowe są ostatnim szczeblem przed finałem wojewódzkim – powinny się odbyć najpóźniej 4 dni przed terminem zawodów wojewódzkich.

Na podstawie jednolitego kalendarza imprez sportowych Śląskiego SZS, Zarządy Gminne, Miejskie i Powiatowe SZS zgłaszają zespoły szkolne – reprezentacje swojego środowiska do zawodów rejonowych. Będą one rozgrywane w roku szkolnym 2019/2020 z udziałem mistrzów powiatów danego rejonu. Dopuszcza się inny system wyłaniania mistrza rejonu, uzgodniony przez środowiska wchodzące w skład rejonu.

Na podstawie dokonanych zgłoszeń i terminów zawodów wojewódzkich, komisja sportu szkolnego w rejonie ustali terminarz i organizatorów poszczególnych zawodów. Po przeprowadzonych zawodach, Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego przesyła wyniki do Śląskiego SZS. Przy zgłoszeniu mistrza rejonu należy podać **dokładną nazwę szkoły**.

4. Półfinały wojewódzkie

Półfinał wojewódzki jest kolejnym etapem rozgrywek w zespołowych grach sportowych, grach i zabawach, tenisie stołowym i badmintonie (po zawodach rejonowych) oraz w unihokeju i futsalu (po zawodach powiatowych). Przeprowadza się go w czterech grupach:

Grupa I	Grupa II	Grupa III	Grupa IV
Bytom	Chorzów	Częstochowa	Bielsko-Biała
Gliwice	Katowice	Dąbrowa G.	Racibórz
Tarnowskie G.	Pszczyna	Sosnowiec	Rybnik
Zabrze	Tychy	Zawiercie	Wodzisław Śl.

W zespołowych grach sportowych (piłka nożna, piłka siatkowa, piłka ręczna i koszykówka) przy udziale czterech zespołów półfinał rozgrywa się systemem pucharowym, a losowanie kolejności gier przeprowadza się przed zawodami. Zawody odbywają się w ciągu jednego dnia. W przypadku przybycia tylko trzech zespołów, zawody należy przeprowadzić systemem „każdy z każdym” 1-2, 2-3, 3-1. Wszystkie spotkania muszą być rozstrzygnięte (wg zasad opisanych w dalszej części kalendarza). Do finału wojewódzkiego awansuje zwycięzca półfinału wojewódzkiego.

W grach i zabawach do finału wojewódzkiego awansuje zwycięzca półfinału wojewódzkiego.

W tenisie stołowym, badmintonie, unihokeju i futsalu system rozgrywek powinien być dopasowany do liczby drużyn i możliwości technicznych organizatora, a z każdego półfinału wojewódzkiego do finału awansują dwa zespoły.

Półfinał wojewódzki powinien się odbyć najpóźniej 4 dni przed terminem zawodów wojewódzkich.

5. Zawody wojewódzkie

Imprezy na szczeblu wojewódzkim przeprowadzane są dla wszystkich typów szkół według regulaminów Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego zawartych w dalszej części wydawnictwa i organizowane w następujących kategoriach:

- Wojewódzkie Letnie i Zimowe Igrzyska Dzieci – dla uczniów szkół podstawowych z roczników 2007 i młodszych,
- Wojewódzkie Letnie i Zimowe Igrzyska Młodzieży Szkolnej – dla uczniów szkół podstawowych z roczników 2005-2006,
- Wojewódzka Letnia i Zimowa Licealiada – dla uczniów szkół ponadpodstawowych z roczników 2000 i młodszych.

W zespołowych grach sportowych (piłka nożna, piłka siatkowa, piłka ręczna i koszykówka) przy udziale czterech zespołów finał wojewódzki rozgrywa się systemem pucharowym, a losowanie kolejności gier przeprowadza się przed zawodami. Zawody odbywają się w ciągu jednego dnia. W przypadku przybycia tylko trzech zespołów, zawody należy przeprowadzić systemem „każdy z każdym” 1-2, 2-3, 3-1. Wszystkie spotkania muszą być rozstrzygnięte (wg zasad opisanych w dalszej części kalendarza).

6. Specjalne imprezy wojewódzkie

- XVI Igrzyska Młodzieży Szkolnej w Sportach Halowych o Puchar Marszałka Województwa Śląskiego – finały wojewódzkie piłki ręcznej, siatkówki, koszykówki, pływania drużynowego i tenisa stołowego dziewcząt i chłopców.
- Śląska Liga Orlików o Puchar Marszałka Województwa Śląskiego – finały wojewódzkie piłki nożnej dziewcząt i chłopców w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady.

7. Zawody ogólnopolskie

System zawodów ogólnopolskich jest koordynowany i przeprowadzany przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego. Do końca października 2019 szkoły poprzez Śląski Szkolny Związek Sportowy mogą wystąpić do Zarządu Głównego SZS w Warszawie o przyznanie organizacji zawodów na rok kalendarzowy 2020. Szkoły uczestniczące w zawodach na tym poziomie muszą posiadać zabezpieczenie finansowe ze środków własnych.

Wykaz zawodów ogólnopolskich będzie zamieszczony na stronie internetowej Zarządu Głównego SZS w Warszawie: www.szs.pl do końca kwietnia.

VI. DOKUMENTACJA, ZGŁOSZENIA, UCZESTNICTWO

Przed przystąpieniem do zawodów zespoły muszą się zarejestrować w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl.

Każdy uczestnik zawodów na wszystkich szczeblach rozgrywek prowadzonych przez Śląski SZS musi posiadać:

- ważną legitymację szkolną (warunkowo – do zawodów może zostać dopuszczony uczeń na podstawie zaświadczenia wydanego przez dyrekcję szkoły i potwierdzonego innym dokumentem ze zdjęciem. **Zaświadczenie jest ważne 5 dni od daty wystawienia**);
- zgodę rodziców lub oświadczenie własne dla uczniów pełnoletnich zgodne z zamieszczonym wzorem (druk zgody dostępny także na stronie srs.szs.pl). Zgody nie trzeba okazywać podczas zawodów.

Badania lekarskie wydane przez lekarza specjalistę medycyny sportowej nie będą uznawane (ze względu na konieczność pozyskania zgody rodziców w kwestii danych osobowych).

Każdy zespół musi posiadać potwierdzoną przez dyrekcję szkoły i podpisaną przez obecnego na zawodach nauczyciela listę zgłoszeń do zawodów przygotowaną w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl.

Dokonanie zgłoszenia przez system rejestracji szkół do każdego finału wojewódzkiego będzie możliwe do godziny 10.00 w dniu poprzedzającym zawody (chyba, że zostanie to określone inaczej w regulaminie szczegółowym).

Organizatorzy zawodów zobowiązani są do sprawdzenia przed zawodami legitymacji uczniów i listy zgłoszeń, szczególnie pod kątem pieczęci i podpisu dyrektora oraz oświadczenia nauczyciela o posiadanych przez uczniów zgodach (których nie trzeba mieć przy sobie). **Bez wyżej wymienionych dokumentów szkoła nie może być dopuszczona do zawodów.**

Zespoły szkół zawodowych i ogólnokształcących stanowiące jedną jednostkę dydaktyczną występują w zawodach jako jeden

zespół, muszą posiadać listę potwierdzoną przez dyrektora szkoły, stwierdzającą, do jakiej podległej szkoły uczniowie uczęszczają.

Wszelką dokumentację zawodów na szczeblu szkoły, miasta, powiatu i gminy ustalają odpowiednie zarządy SZS. Po każdym zawodach należy przesłać zainteresowanym szkołom zestawienie wyników.

Zgłoszenia uczestników zawodów są przesyłane przez zainteresowane szkoły w terminie określonym w komunikatach zamieszczonych na stronie internetowej.

Szkoły biorące udział w zawodach ponadpowiatowych powinny współpracować z Rejonowymi Organizatorami Sportu Szkolnego.

W dyscyplinach sportowych, w których nie są rozgrywane eliminacje na szczeblu rejonowym, muszą być rozgrywane eliminacje powiatowe. Bez eliminacji oraz nieujęcia dyscypliny w kalendarzu powiatowym szkoły nie mogą uczestniczyć w finałach wojewódzkich.

VII. ADMINISTROWANIE DANymi OSOBOWymi

Zarząd Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego z siedzibą w Katowicach, ul. Francuska 32, jest Administratorem danych osobowych dzieci i młodzieży szkolnej – uczestników współzawodnictwa sportowego od szczebla rejonu SZS.

1. Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji zadań statutowych Związku oraz innych czynności pozwalających spełnić obowiązki wynikających z przepisów prawa.
2. Podstawy prawne przetwarzania danych osobowych stanowią:

Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE, zwanym dalej ogólnym

nym rozporządzeniem o ochronie danych osobowych (RODO).

- osoba, której dane dotyczą wyraziła zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w jednym lub większej liczbie określonych celów;

- przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze.

3. Dane osobowe mogą być udostępnione innym podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.
4. Odbiorcami danych osobowych mogą być partnerzy, banki, operatorzy pocztowi, przewoźnicy, firmy drukujące korespondencję lub obsługujące korespondencję otrzymywaną od klientów, firmy archiwizujące dokumenty.
5. Dane osobowe będą przechowywane przez okres wypełnienia obowiązku prawnego Administratora wynikającego z przepisów prawa bądź, gdy dane osobowe przetwarzane na podstawie odrębnej zgody, będą przechowywane do czasu jej odwołania.
6. Zarząd Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego nie będzie przekazywał danych osobowych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowych.
7. Właściciel danych osobowych posiada prawo do żądania od administratora dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych i prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie (bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem).
8. Gdy właściciel danych uzna, iż Zarząd Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego, jako administrator danych, przetwarza je w sposób naruszający przepisy ogólnego rozporzą-

dzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r., ma prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

9. Podanie danych osobowych w zakresie obowiązujących przepisów ustaw i rozporządzeń jest obowiązkowe, w pozostałym jest dobrowolne.
10. Dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym nie będą poddane profilowaniu.

Dodatkowo szkoła powinna posiadać wypełnioną przez rodziców ucznia zgodę na publikację wizerunku i upublicznianie danych dziecka oraz klauzulę informacyjną – obydwie dokumenty dostępne na stronie www.slaskiszs.com.pl w zakładce „Ochrona danych osobowych”. Obydwie dokumenty należy przechowywać w szkole do ukończenia przez ucznia edukacji w danej placówce.

VIII. FINANSOWANIE ZAWODÓW

Śląski SZS planuje pokryć (zależnie od posiadanych środków):

- koszty zawodów rejonowych i półfinałów wojewódzkich,
- koszty finałów wojewódzkich,
- koszty transportu na finały wojewódzkie w niektórych dyscyplinach.

Szczegółowy wykaz dyscyplin sportowych, w których Śląski SZS będzie finansował koszty transportu, zostanie podany Rejonowym Organizatorom Sportu Szkolnego w styczniu/lutym 2020 r. Będzie to uzależnione od posiadanych środków i każdorazowo doprecyzowane w komunikatach szczegółowych dla każdej dyscypliny sportowej.

Szkoła niedopuszczona do zawodów (np. z powodu braku dokumentacji) lub w trakcie ich trwania zdyskwalifikowana (np. za rażące naruszenie dyscypliny lub oszustwo) pokrywa koszty transportu ze środków własnych.

Koszty organizacyjne zawodów gminnych, miejskich i powiatowych pokrywane są z funduszy terenowych przeznaczonych na sport dzieci i młodzieży. Koszty organizacyjne zawodów szkolnych pokrywają szkoły.

Szkoły, które nie opłaciły rocznej składki członkowskiej, nie zostaną uwzględnione w klasyfikacji współzawodnictwa „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty”.

IX. INNE UWAGI ORGANIZACYJNE

We wszystkich sprawach nieujętych w regulaminach, a wynikłych podczas trwania zawodów, decydują: przedstawiciel Śląskiego SZS lub odpowiedniego SZS, sędzia główny, przedstawiciel organizatora zawodów. Szczegóły dotyczące organizacji wszystkich zawodów określają terminarze i regulaminy zamieszczone na dalszych stronach niniejszego wydawnictwa.

Śląski SZS zastrzega sobie prawo do zmian terminarza i regulaminów zawodów w ramach współzawodnictwa sportowego. W każdym przypadku zmian, będzie informował w odpowiednich terminach Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego, zobowiązując ich do informacji swojego środowiska, oraz na stronie internetowej związku. W celu uniknięcia wszelkiego rodzaju protestów i odwołań, należy przede wszystkim **dokładnie zaznajomić się z terminarzami i regulaminami.**

W odpowiednim czasie należy zgromadzić niezbędną do udziału w zawodach dokumentację: listy zgłoszeń, legitymacje szkolne i zgody rodziców. Należy terminowo zawiadomić uczestniczące w zawodach zespoły i drużyny szkolne o miejscu i terminie zawodów. W wypadku stwierdzenia niezgodnego z regulaminem uczestnictwa w zawodach, należy złożyć odpowiednio udokumentowaną informację do Śląskiego SZS przez Zarząd Gminny, Miejski lub Powiatowy SZS.

Śląski SZS nie będzie rozpatrywał żadnych protestów wpływających bezpośrednio lub dotyczących sposobu prowadzenia zawodów.

X. ZASADY OBSADY SĘDZIOWSKIEJ ORAZ EKWIWALENTY KOSZTÓW SĘDZIOWSKICH

Aby pozyskać obsługę sędziowską na zawody wojewódzkie wszystkich szczebli należy z odpowiednim wyprzedzeniem wystąpić do wydziału sędziowskiego odpowiedniego okręgowego związku sportowego, podając dokładny termin, miejsce, nazwę zawodów i sposób dojazdu do obiektu zawodów oraz liczbę sędziów. Obsadę sędziowską na zawody powiatowe, miejskie i gminne należy zabezpieczać we własnym zakresie, wykorzystując również młodzieżowych sędziów sportowych ze szkół ponadpodstawowych oraz nauczycieli wf, specjalistów w poszczególnych dyscyplinach sportowych, trenerów i instruktorów klubów sportowych.

W przypadku nieprzybycia na zawody wyznaczonych przez Śląski SZS sędziów, organizator wyznacza sędziego prowadzącego, którego decyzje są ostateczne i nie podlegają zmianom.

Sędziowie wyznaczani przez okręgowe związki sportowe będą otrzymywać za przeprowadzenie zawodów zależny od czasu trwania zawodów ryczałt sędziowski **wg stawek opracowanych na podstawie wytycznych Ministerstwa Sportu i Turystyki w 2019/2020 r. w wysokości (brutto):**

- do 50 zł przy zawodach do 5 godzin,
(podatek 9 zł, do wypłaty 41 zł)**
- do 60 zł przy zawodach od 5 do 8 godzin,
(podatek 11 zł, do wypłaty 49 zł)**
- do 70 zł przy zawodach powyżej 8 godzin,
(podatek 13 zł, do wypłaty 57 zł)**

Uwaga:

zasady dokumentowania rozliczenia określa Śląski SZS na podstawie umowy i instruktażu Zarządu Województwa Śląskiego.

XI. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

W celu aktywizacji środowisk i pełnego wykorzystania obiektów sportowych, zawody w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady odbywać się będą na terenie całego województwa. Poszczególne środowiska, pragnące być organizatorami finałów wojewódzkich, występują z piśmennym wnioskiem do Śląskiego SZS, a po uzyskaniu akceptacji wspólnie z Rejonowymi Organizatorami Sportu Szkolnego podejmują następujące działania:

- powiadomienie o terminie, miejscu zawodów min. 10 dni przed zawodami, tak aby niezbędne informacje zamieszczone zostały na stronie internetowej Śląskiego SZS www.slaskiszs.com.pl z odpowiednim wyprzedzeniem czasowym;
- zabezpieczenie obsady sędziowskiej, technicznej i medycznej;
- przygotowanie obiektów sportowych, szatni, zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokołów zawodów;
- zorganizowanie propagandy zawodów (zaproszenie władz samorządowych, uroczyste otwarcie oraz zakończenie imprezy i wręczenie nagród);
- opracowanie i rozesłanie komunikatów końcowych do zainteresowanych szkół, SZS, władz terenowych, środków masowego przekazu.

Zespoły oddające spotkania walkowerem nie będą klasyfikowane w poszczególnych dyscyplinach sportu oraz we współzawodnictwie sportowym szkół.

XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Niniejszy kalendarz jest wzorcem, na którym tworzone są kalendarze gminne, miejskie i powiatowe z możliwością ich rozszerzania o dyscypliny i zawody, które rozgrywane są lokalnie.

**UCHWAŁA
ZARZĄDU ŚLĄSKIEGO
SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO
Z DNIA 29 SIERPNIĄ 2018 ROKU**

w s p r a w i e

składek członkowskich Zarządu, Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego, członków wspierających i klubów SZS (Statut Śląskiego SZS rozdz. IV §26 ust. 1 pkt 6), składki członkowskiej szkół oraz niektórych świadczeń na rzecz rozwoju sportu szkolnego.

§1.

Ustala się roczną składkę członkowską dla Zarządu, Komisji Rewizyjnej, Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego i członków wspierających Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego w wysokości 60 złotych od osoby (5 zł × 12 miesięcy).

§2.

Kluby SZS będące jednostkami organizacyjnymi Śląskiego SZS (Statut Śląskiego SZS rozdz. IV §26 ust. 1 pkt 6) opłacają roczną zryczałtowaną składkę członkowską w następującej wysokości:

1. Międzyszkolne Kluby Sportowe – 450 złotych od każdej sekcji
2. Uczniowskie Kluby Sportowe – 100 złotych niezależnie od liczby sekcji

§3.

Szkoły uczestniczące w systemie współzawodnictwa sportowego „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” opłacają roczną zryczałtowaną składkę członkowską w następującej wysokości:

1. szkoły podstawowe – 100 złotych
2. szkoły ponadpodstawowe/
ponadgimnazjalne – 100 złotych
3. zespoły szkół – 150 złotych

§4.

Składki, o których mowa w §1, 2 i 3 niniejszej Uchwały należy odprowadzić do kasy Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego lub dokonać wpłaty na konto 90 1020 2313 0000 3002 0606 4069 w nieprzekraczalnym terminie do 30 listopada każdego roku.

§5.

Śląski Szkolny Związek Sportowy w ramach swych uprawnień statutowych oraz obowiązujących przepisów o zadaniach zleconych, zabezpieczy następujące świadczenia dla szkół i klubów SZS.

1. Ubezpieczenie dzieci i młodzieży od nieszczęśliwych wypadków w imprezach sportowych organizowanych przez Śląski SZS.
2. Wydawnictwo programowe Śląskiego SZS w wersji elektronicznej oraz system współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży na każdy rok szkolny.
3. Koszty organizacji i udziału w systemie współzawodnictwa sportowego szkół od szczebla rejonowego do finału wojewódzkiego.
4. Częściowe koszty (w miarę możliwości) udziału w rozgrywkach na szczeblu ogólnopolskim i międzynarodowym.

§6.

Upoważnia się Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego oraz Prezesów Klubów SZS do koordynowania realizacji postanowień niniejszej Uchwały i terminowego (§ 4) odprowadzania składek.

§7.

Uchwała wchodzi w życie z dniem 1 września 2018 roku.
Traci moc Uchwała Śląskiego SZS z dnia 29.08.2016 r.

Zarząd
Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego

Katowice, 29.08.2018 r.

IGRZYSKA DZIECI – 2007 i młodsi
PROGRAM I TERMINARZ ZAWODÓW
ŚLĄSKIEGO SZS NA ROK SZKOLNY 2019/2020

Lp.	Dyscyplina	Termin zawodów		
		rejon	półfinał wojewódzki	finał wojewódzki
1	sztafetowe biegi przełajowe dz i chł	do 8 października		do 15 października
2	szachy dz+chł	do 25 października		po 3 listopada
3	badminton dz i chł	do 8 listopada	do 22 listopada	po 1 grudnia
4	unihokej dz i chł	powiat do 8 listopada	do 22 listopada	po 1 grudnia
5	narciarstwo biegowe dz i chł			luty/marzec
6	biegi łyżwiarskie dz i chł			po 8 marca
7	tenis stołowy dz i chł	do 20 marca	do 3 kwietnia	po 14 kwietnia
8	koszykówka dz i chł	do 20 marca	do 3 kwietnia	po 14 kwietnia
9	gry i zabawy dz+chł 2009-2011 i mł.	do 20 marca	do 3 kwietnia	po 14 kwietnia
10	pływanie drużynowe dz i chł	do 3 kwietnia		po 14 kwietnia
11	drużynowe biegi przełajowe dz i chł	do 3 kwietnia		po 14 kwietnia
12	piłka siatkowa dz i chł	do 24 kwietnia	do 8 maja	po 17 maja
13	piłka ręczna dz i chł	do 24 kwietnia	do 8 maja	po 17 maja
14	futsal chł 2009-2010	powiat do 30 kwietnia	do 15 maja	po 24 maja
15	czwórbój LA dz i chł	do 15 maja		po 24 maja
16	trójbój LA dz i chł 2009 i mł.	do 15 maja		po 24 maja
17	koszykówka 3×3 dz i chł	powiat do 22 maja		po 31 maja
18	orientacja sportowa dz i chł	powiat do 22 maja		28 maja
19	piłka nożna dz i chł	do 22 maja	do 5 czerwca	po 14 czerwca

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ – 2006-2005
PROGRAM I TERMINARZ ZAWODÓW
ŚLĄSKIEGO SZS NA ROK SZKOLNY 2019/2020

Lp.	Dyscyplina	Termin zawodów		
		rejon	półfinał wojewódzki	finał wojewódzki
1	sztafetowe biegi przełajowe dz i chł	do 8 października		do 15 października
2	szachy dz+chł	do 25 października		po 3 listopada
3	badminton dz i chł	do 8 listopada	do 22 listopada	po 1 grudnia
4	unihokej dz i chł	powiat do 8 listopada	do 22 listopada	po 1 grudnia
5	narciarstwo biegowe dz i chł			luty/marzec
6	biegi łyżwiarskie dz i chł			po 8 marca
7	tenis stołowy dz i chł	do 20 marca	do 3 kwietnia	po 10 maja
8	drużynowe biegi przełajowe dz i chł	do 3 kwietnia		po 14 kwietnia
9	koszykówka dz i chł	do 17 kwietnia	do 30 kwietnia	po 10 maja
10	piłka siatkowa dz i chł	do 17 kwietnia	do 30 kwietnia	po 10 maja
11	piłka ręczna dz i chł	do 17 kwietnia	do 30 kwietnia	po 10 maja
12	pływanie drużynowe dz i chł	do 30 kwietnia		po 10 maja
13	szkolna drużynowa liga LA dz i chł	do 8 maja		po 17 maja
14	orientacja sportowa dz i chł	powiat do 22 maja		28 maja
15	koszykówka 3×3 dz i chł	powiat do 22 maja		po 31 maja
16	piłka nożna dz i chł	do 22 maja	do 5 czerwca	po 14 czerwca
17	siatkówka plażowa dz i chł	do 5 czerwca		po 14 czerwca

LICEALIADA – 2000 i młodszy
PROGRAM I TERMINARZ ZAWODÓW
ŚLĄSKIEGO SZS NA ROK SZKOLNY 2019/2020

Lp.	Dyscyplina	Termin zawodów		
		rejon	półfinał wojewódzki	finał wojewódzki
1	szkolna liga LA dz i chł	do 30 września		7-11 października
2	sztafetowe biegi przełajowe dz i chł	do 8 października		do 15 października
3	tenis stołowy dz i chł	do 11 października	do 25 października	po 3 listopada
4	szachy dz+chł	do 25 października		po 3 listopada
5	badminton dz i chł	do 8 listopada	do 22 listopada	po 1 grudnia
6	unihokej dz i chł	powiat do 8 listopada	do 22 listopada	po 1 grudnia
7	pływanie drużynowe dz i chł	do 22 listopada		po 1 grudnia
8	narciarstwo biegowe dz i chł			luty/marzec
9	koszykówka dz i chł	do 13 marca	do 27 marca	po 5 kwietnia
10	piłka siatkowa dz i chł	do 13 marca	do 27 marca	po 5 kwietnia
11	piłka ręczna dz i chł	do 13 marca	do 27 marca	po 5 kwietnia
12	drużynowe biegi przełajowe dz i chł	do 3 kwietnia		po 14 kwietnia
13	koszykówka 3×3 dz i chł	powiat do 22 maja		po 31 maja
14	piłka nożna dz i chł	do 22 maja	do 5 czerwca	po 14 czerwca
15	orientacja sportowa dz i chł	powiat do 22 maja		28 maja
16	siatkówka plażowa dz i chł	do 5 czerwca		po 14 czerwca

REGULAMINY ROZGRYWEK

Dyscypliny są ułożone alfabetycznie. Przy każdej nazwie umieszczono informację o kategorii: ID (Igrzyska Dzieci), IMS (Igrzyska Młodzieży Szkolnej), Lic (Licealiada).

BADMINTON

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 2 uczniów + 1 rezerwowy.

W finale wojewódzkim startuje 8 szkół: mistrzowie i wicemistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody rozegrane zostaną sposobem drużynowym. Rozgrywane będą mecze w kolejności: A-X, B-Y, debl, A-Y, B-X. Gra się do trzech wygranych meczów.

Zawodnik rezerwowy może zagrać w deblu, a w następnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.

System rozgrywek powinien być dostosowany do liczby drużyn.

BIEGI ŁYŻWIARSKIE

ID, IMS

1. Uczestnictwo

Zorganizowanie zawodów zależne jest od ilości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2020.

Reprezentacja składa się z 4 uczniów, w wyjątkowych przypadkach – z 3. Do finału wojewódzkiego każdy powiat może zgłosić po 1 zespole w kategorii dziewcząt i chłopców.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Program zawodów

Igrzyska Dzieci

Jazda szybka dziewcząt

- bieg na dystansie ok. 250 m (jedno okrążenie lodowiska),
- bieg na dystansie ok. 750 m (trzy okrążenia lodowiska).

Jazda szybka chłopców

- bieg na dystansie ok. 500 m (dwa okrążenia lodowiska),
- bieg na dystansie ok. 1000 m (cztery okrążenia lodowiska).

Igrzyska Młodzieży Szkolnej

Jazda szybka dziewcząt

- bieg na dystansie ok. 500 m (dwa okrążenia lodowiska),
- bieg na dystansie ok. 750 m (trzy okrążenia lodowiska).

Jazda szybka chłopców

- bieg na dystansie ok. 500 m (dwa okrążenia lodowiska),
- bieg na dystansie ok. 1000 m (cztery okrążenia lodowiska).

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

W każdej konkurencji startuje maks. 4 zawodników. Zespoły mniejsze niż 3-osobowe nie zostaną dopuszczone do zawodów.

Na pierwszym dystansie zespoły startują parami na podstawie losowania. Na drugim dystansie zespoły startują według czasów uzyskanych na dystansie pierwszym.

O kolejności zespołów decyduje suma czasów trzech najlepszych zawodników zespołu na dystansie pierwszym oraz suma czasów trzech najlepszych zawodników na dystansie drugim. Zawodnicy startują na łyżwach krótkich – figurowych lub hokejowych dowolnej produkcji.

CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

ID

1. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 6 uczniów.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl

- w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

Lekkoatletyczne tabele punktowe dostępne są na stronie Śląskiego SZS: www.slaskiszs.com.pl.

2. Program zawodów

- bieg na 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- bieg długi: 600 m dziewczęta, 1000 m chłopcy,
- skok w dal ze strefy lub wzwyż (dla całego zespołu taki sam).

Na zawodach rejonowych program skoków ustala Rejonowy Organizator Sportu Szkolnego.

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody zostaną rozegrane w ciągu 1 dnia. Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna, z tym że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja. Dopuszcza się start w kolcach.

Bieg na 60 m

Bieg będzie rozegrany w seriach na czas. Zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety. Trzeci falstart – dyskwalifikacja (tylko w tej konkurencji).

Skok w dal

Strefa jest częścią rozbiegu zaznaczoną kredą. Szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm. Końcem strefy powinna być belka z plasteliną (plastelina nie wchodzi w skład strefy). Każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.

Pomiaru dokonujemy od śladu w strefie najbliższego belki. Jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy. Pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż

Pierwsza wysokość ustalona jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:

- dziewczęta: do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm.
- chłopcy: do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm.

Przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako

nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że przy powtórzeniu błędu skok uznany zostanie za nieważny.

Rzut piłeczką palantową

Rzuty wykonuje się w dowolny sposób, prawą lub lewą ręką, z miejsca lub z rozbiegu. Każdy zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego i trzech rzutów w konkursie. Odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m. Liczy się najlepszy rezultat. Pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutni na niekorzyść zawodnika.

Bieg długi: dziewczęta 600 m, chłopcy 1000 m

Biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

4. Punktacja

Wyniki przelicza się na punkty wg tabel czwórbojowych. Suma osiągniętych punktów za 4 konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika. Na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników.

Przy równej liczbie punktów o wyższej lokacie szkoły decyduje wynik najlepszego zawodnika, potem drugiego itd.

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Reprezentacja liczy 6 uczniów.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Zawody w rejonach należy rozegrać do 3 kwietnia, a szkoły zainteresowane udziałem w finale wojewódzkim zgłosić niezwłocznie Rejonowym Organizatorom Sportu Szkolnego.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Program zawodów

Zawody odbędą się w formie indywidualnej do klasyfikacji drużynowej na dystansach: dziewczęta 800 m, chłopcy 1000 m (Igrzyska Dzieci i Igrzyska Młodzieży Szkolnej) i 1200 m (Liceliada). Zawodnicy jednej kategorii startują ze startu wspólnego ustawieni drużynami – lider jako pierwszy, pozostali członkowie zespołu za nim.

3. Punktacja

Po biegu tworzona jest lista na podstawie kolejności wbiegania na metę. Ostatni zawodnik otrzymuje 1 pkt do klasyfikacji drużynowej, drugi od końca 2 pkt itd. Punkty zawodników jednej drużyny sumuje się. Nieukończenie biegu – 0 pkt.

Przy równej liczbie punktów decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

FUTSAL

ID

1. Uczestnictwo

Zorganizowanie zawodów zależne jest od ilości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2020.

Zespół liczy maks. 12 uczniów z roczników 2009-2010. Do turnieju szkoła może zgłosić 12 uczniów.

W finale wojewódzkim startuje 8 szkół: mistrzowie i wicemistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie powiatów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Przepisy gry

Szczegółowe przepisy dostępne na stronie: futsal-serwis.pl.

- zawody powinny być rozgrywane na boisku o wymiarach 25×45 m (gra 5 zawodników, w tym bramkarz); minimalne wymiary to 15×25 m (gra 4 zawodników, w tym bramkarz);

- wymiary bramki: 2×3 m, wymiary pola karnego jak pola bramkowego w piłce ręcznej (na małym boisku 2 m bliżej);
- wyznacza się dwa punkty karne – w odl. 6 i 10 m od bramki;
- naprzeciw ławek zawodników rezerwowych wyznacza się 5-metrowe strefy zmian;
- zmiany hokejowe, przy złej zmianie (zmiennik wszedł przed zejściem zawodnika) zmiennik otrzymuje żółtą kartkę, a zespół karany jest rzutem wolnym pośrednim;
- rozmiar piłki: obwód 58 cm;
- czas gry: 2×10-15 min z 2-minutową przerwą, drużyna mają ma jedną 1-minutową przerwę w każdej połowie, przyznawaną przy posiadaniu piłki;
- rzut z autu wykonywany jest nogą z linii bocznej przez zawodnika, który obydwoma nogami stoi na linii bocznej lub za nią;
- rzut od bramki bramkarz wykonuje ręką;
- przy stałych fragmentach gry obrońcy muszą być ustawieni min. 5 m od piłki;
- sankcjami są żółta kartka i czerwona kartka, po której zespół gra w osłabieniu przez 1 minutę (lub do momentu utraty bramki, chyba że obydwie zespoły grały w osłabieniu);
- rzut wolny bezpośredni dyktuje się, jeśli zawodnik kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika, podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi, skacze na przeciwnika, atakuje (nawet barkiem) przeciwnika, uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika, popycha przeciwnika, przytrzymuje przeciwnika, pluje na przeciwnika, za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu (lub usiłującego ją zagrać) przeciwnika (oprócz bramkarza we własnym polu karnym), dotyka przeciwnika zanim przejmie piłkę, rozmyślnie dotyka piłkę ręką (oprócz bramkarza we

- własnym polu karnym). Za te przewinienia popełnione we własnym polu karnym dyktuje się rzut karny;
- rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień: po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika **albo** dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera, **albo** dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonywanego przez współpartnera, **albo** dotyka lub prowadzi piłkę rękami albo nogą, na swojej połowie boiska, dłużej niż 4 sekundy. Rzut wolny pośredni przyznaje się również drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik zdaniem sędziego: gra w sposób niebezpieczny, celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się (bez zamiaru zagrania piłki), przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk;
 - faule skutkujące rzutem wolnym bezpośrednim (nawet w przypadku zastosowania korzyści) w każdej połowie zlicza się w faule akumulowane. Przy pierwszych 5 wykonuje się zwykły rzut wolny, od 6 wykonuje się rzut wolny z obowiązkiem strzału na bramkę, z czego wszyscy zawodnicy stoją co najmniej za linią strzału. Jeśli faul był popełniony między linią bramkową a drugim punktem karnym, rzut wolny wykonuje się z miejsca faulu. Jeśli faul był popełniony za linią drugiego rzutu karnego – wykonuje się go z drugiego punktu karnego. Po strzale nie można dotknąć piłki, dopóki nie zostanie dotknięta przez bramkarza, odbije się od słupka lub opuści pola gry;
 - w przypadku remisu zarządza się dogrywkę 2×3 minuty. Jeśli dogrywka zakończy się remisem następują rzuty karne – po 5, a potem do skutku. Muszą je wykonywać wszyscy po kolei.

3. Sposób przeprowadzenia

System – zależnie od liczby drużyn. Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 3 pkt, za remis – 1 pkt, za przegrany – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica bramek pomiędzy zainteresowanymi,
- większa liczba zdobytych bramek pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica bramek w turnieju,
- większa liczba zdobytych bramek w turnieju.

GRY I ZABAWY

ID

1. Uczestnictwo

Zorganizowanie zawodów zależne jest od ilości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2020.

Każdy zespół składa się z 15 dziewcząt i 15 chłopców (po 5 w każdym roczniku: 2011 i młodsi, 2010, 2009). **W każdej zabawie pauzuje jedna osoba z obydwu płci z danego rocznika.**

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Program zawodów

Rocznik 2011 i młodsi – zestaw 5 gier i zabaw.

Rocznik 2010 – zestaw 5 gier i zabaw.

Rocznik 2009 – zestaw 5 gier i zabaw.

3. Sposób przeprowadzenia

Zawody przeprowadzane są od szczebla szkoły do szczebla wojewódzkiego. Do dalszego szczebla awansuje drużyna szkolna, która uzyskała łącznie najwięcej dużych punktów za wyniki poszczególnych roczników.

4. Sędziowanie i punktacja

Komisję sędziowską stanowią nauczyciele wraz z sędziami młodzieżowymi – uczniami starszymi. Proponuje się, aby na każdy tor przypadał 1 nauczyciel + 1 sędzia młodzieżowy. Komisja sędziowska: sędzia główny + sędziowie celowniczy + sekretarz (sędzia młodzieżowy). Sędziowie torowi po każdej grze zgłaszają popełnione przez zespół błędy. Każdy błąd powoduje utratę przez drużynę 0,5 pkt, z tym że gdy cały zespół popełni ten sam błąd – spada na ostatnie miejsce i dostaje 5 pkt ujemnych.

Sędzia główny zawodów ma prawo podejmować decyzję w przypadkach nieobjętych regulaminem (np. kontuzji).

Za każdą zabawę przyznaje się punkty za miejsca:

I miejsce w każdej z gier	– 9 pkt,
II miejsce w każdej z gier	– 6 pkt,
III miejsce w każdej z gier	– 4 pkt,
IV miejsce w każdej z gier	– 2 pkt,
dalsze miejsca	po 1 pkt

i odejmuje punkty za błędy – oznacza to, że zespół za zabawę może otrzymać punkty ujemne. Na podstawie sumy punktów w każdym roczniku ustala się klasyfikację osobno dla każdego z roczników i przyznaje się punkty jak za miejsca w zabawie (9-6-4-2-1). W przypadku równości punktów w którymś roczniku, o kolejności decyduje większa liczba miejsc I, potem II itd. Jeśli dalej jest remis, o kolejności decyduje mniejsza suma punktów odjętych za błędy w danym roczniku.

Na podstawie sumy punktów za trzy roczniki ustala się klasyfikację końcową zawodów. W przypadku równej liczby punktów, decyduje suma punktów uzyskana przez szkołę we wszystkich grach, a następnie:

- większa liczba pierwszych miejsc,
- większa liczba drugich miejsc i kolejnych.

Przy dalszym remisie – należy dokonać losowania decydującej zabawy i rocznika.

Błędy ogólne dla wszystkich zabaw:

- niewykonanie ćwiczenia – dyskwalifikacja,
- nieobiegnięcie chorągiewki za zespołem – 0,5 pkt × osoba,
- nieobiegnięcie półmetka – 0,5 pkt × osoba,
- ustawienie inne niż w regulaminie – 0,5 pkt × liczba,
- przekroczenie linii startu – 0,5 pkt × osoba,
- nieprzekazanie następnemu zawodnikowi sygnału do startu – 0,5 pkt × osoba,
- niewykonanie ustalonej liczby podskoków (każdy brak) – 0,5 pkt,
- zostawienie przewróconej tyczki – 0,5 pkt.

Błędy szczegółowe zostały omówione z grami. Celowe przeszkadzanie przeciwnikowi powoduje dyskwalifikację zespołu w tej zabawie, która jest później powtarzana bez jego udziału.

5. Przepisy ogólne

Przed turniejem losuje się tory. W konkurencjach, w których nie jest podane inaczej, sugeruje się następujące długości torów dla kolejnych roczników (od tyczki za zespołem): 15, 18 i 20 m (jeśli wielkość sali gimnastycznej na to pozwoli).

Każdy zespół powinien mieć jednolite stroje. Każdy ostatni zawodnik musi być oznakowany. Zawody są rozgrywane dla każdego rocznika w całości.

Przeszkody powinny być nieprzewracalne. Nie wolno poprawiać przyborów w trakcie gry przez osoby postronne (jedynie w przypadku zagrożenia bezpieczeństwa uczestników). Zaleca się następujące parametry sprzętu: wysokość tyczek na półmetku i za zespołem 120-150 cm, wysokość płotków 90-100 cm, średnica hula-hoop 90-100 cm.

Nauczyciele w czasie zabaw znajdują się za drużyną w wyznaczonej strefie. Przed każdą grą następuje pokaz i objaśnienie gry (najlepiej przez ucznia niebiorącego udziału w grze, np. rezerwowego). Każdy zespół musi posiadać identyczne przybory **za**

wyjątkiem skakanek (można używać własnych). W szczególnych okolicznościach, np. nieumyślne spowodowanie strat rywali, sędzia główny może zdecydować o powtórzeniu gry.

Drużyna kończy wyścig, kiedy zespół jest w pozycji stojącej, a ostatni zawodnik przebiegnie metę (sędzia stoi na linii mety). W zabawach ze skakanką sędzia głośno liczy liczbę podskoków – na każdym torze odrębnie.

Za każdym zespołem ustawia się chorągiewkę do obiegnięcia przed oddaniem przyboru lub przed zmianą zawodnika (5 m od linii startu).

W przypadku kontuzji sędzia główny zawodów powinien dopuścić do przeprowadzenia zawodów z udziałem zespołu zdekompletowanego – bez zawodnika rezerwowego (w składzie 4-osobowym w jednej z płci w roczniku).

Regulaminy szczegółowe „Gier i zabaw”

Rocznik 2011 i młodsi

1. Sadzenie ziemniaków

Ustawienie w rzędzie. Pierwszy zawodnik ma 3 woreczki. Biegnie w kierunku półmetka „sadząc” na wcześniej ułożone krążki (np. ringo) „ziemniaki” (woreczki). Następnie obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i klaśnięciem w dłoń daje sygnał do startu następnemu zawodnikowi. Następny zawodnik zbiera woreczki, obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje woreczki następnemu. Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety. W drodze powrotnej można poprawić woreczek.

Błędy:

- woreczek nie dotyka krążka – 0,5 pkt.

2. Sztafeta z piłką lekarską

Ustawienie w rzędzie. Każdy zawodnik wykonuje bieg z piłką lekarską (2 kg), obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i oddaje piłkę następnemu. Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

3. Sztafeta zwinnościowa

Ustawienie w rzędzie. Każdy zawodnik wykonuje przeplot przez szarfę (3 m od startu), 3 przeskoki zawrotne w dowolnym miejscu ławeczki (5 m od startu), przeplot przez szarfę (w miejscu – 7 m od startu), obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem bez pokonywania przeszkód i klaśnięciem w dłoń daje sygnał do startu następnemu zawodnikowi. Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Błędy:

- niewykonanie przeplotu przez szarfę – 0,5 pkt,
- niewykonanie 3 przeskoków zawrotnych lub skok zawrotny na jedną nogę (każdy przeskok) – 0,5 pkt,
- ominięcie szarfy lub ławeczki – dyskwalifikacja.

4. Sztafeta wahadłowa z pałeczką

Ustawienie w dwóch rzędach naprzeciw siebie w odl. 10 m, po 4 zawodników, tyczka za zespołem w odl. 2,5 m od linii startu. Pierwszy zawodnik biegnie z pałeczką sztafetową, obiega chorągiewkę za zespołem naprzeciwko i przekazuje pałeczkę pierwszemu zawodnikowi z tamtego rzędu. Gra kończy się z chwilą powrotu każdego zawodnika na swoje miejsce pierwotne (każdy biegnie tam i z powrotem). Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Błędy:

- nieukończenie zabawy – dyskwalifikacja.

5. Przeskoki przez skakankę – 6 przeskoków

Każdy zawodnik biegnie do półmetka, wykonuje dowolnym sposobem 6 przeskoków przez skakankę znajdującą się za półmetkiem (skoki wykonane przed linią półmetka są nieważne). Następnie zostawia skakankę za linią wyznaczoną przez półmetek, obiega go i chorągiewkę za swoim zespołem i klaśnięciem w dłoń daje sygnał do startu następnemu zawodnikowi.

Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety. „Skucie” (zatrzymanie) w czasie wykonywania przeskoków nie jest błędem, jeżeli zawodnik kontynuuje przeskoki. Skoki rozpoczyna się i liczy ze skakanką z tyłu.

Błędy:

- zostawienie skakanki w złym miejscu – 0,5 pkt,
- niewykonanie 6 przeskoków (każdy brak) – 0,5 pkt.

Rocznik 2010

1. Toczenie piłki do koszykówki w tunelu

Ustawienie w rzędzie, pierwszy zawodnik (oznaczony szarfą) stoi przodem lub tyłem do swojego zespołu. Toczy piłkę w tunelu stworzonym przez rozkrok 6 osób (poza pierwszym i ostatnim, który łapie). Ostatni chwytą ją, obiega półmetek (18 m) i chorągiewkę za swoim zespołem i toczy piłkę w tunelu od przodu.

Wyścig kończy zawodnik, który na początku gry pierwszy toczył piłkę (oznakowany), kiedy obiegnie chorągiewkę za swoim zespołem i przebiegnie linię mety.

2. Sztafeta gwiazdzista

Drużyny stoją ustawione w formie gwiazdy, każda drużyna w rzędzie tyłem do środka gwiazdy, twarzą do swojego łuku toru za chorągiewką. Każdy zawodnik rozpoczyna bieg z pałeczką sztafetową obiegając swoją chorągiewkę (stojącą przed zespołem), następnie biegnie dookoła sali, mając środek po swojej lewej stronie. Po obiegnięciu trasy biegu, chorągiewki za swoim zespołem przekazuje pałeczkę następnemu zawodnikowi, który stoi przed linią startu. Ostatni zawodnik kończy konkurencję, kiedy po obiegnięciu trasy i chorągiewki za swoim zespołem przebiega linię mety.

Sugeruje się ustawienie drużyn do biegu na kwadracie o boku 15 m lub na boisku do siatkówki i przeprowadzenie losowania torów.

Błędy:

- nieobiegnięcie własnej chorągiewki – 0,5 pkt,
- przewrócenie tyczki – 0,5 pkt.

Uwaga! Należy zwrócić uwagę, by zawodnicy nie skracali sobie trasy biegu przez wywracanie tyczek. Jeśli taka sytuacja zaistnieje, sędzia powinien traktować to jako błąd i odjąć 0,5 pkt za każde przewrócenie tyczki przez zawodnika. Uwaga ta dotyczy sytuacji, kiedy zawodnik biegnie sam i nie jest wyprzedzany lub sam nie wyprzedza przeciwnika.

3. Wyścig kangurów

Ustawienie w rzędzie 8 m od półmetka. Każdy zawodnik wykonuje podskoki obunóż do półmetka trzymając woreczek między kolanami. Po obiegnięciu półmetka zawodnik biegnie z woreczkiem w dłoni, obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje woreczek kolejnemu zawodnikowi. Ostatni zawodnik obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety. Upuszczony woreczek można podnieść i kontynuować ćwiczenie z miejsca, w którym wypadł woreczek.

Błędy:

- nieosiągnięcie podskokami półmetka – 0,5 pkt,
- przytrzymywanie woreczka ręką (poza podniesieniem zgubionego) – 0,5 pkt.

4. Rzuty do ruchomego celu

Ustawienie w rzędzie, 8 m od materaca ustawionego wszerz. Na materacu stoi zawodnik, trzymając w rękach kosz na śmieci (chłopiec, kiedy rzucają 4 dziewczynki, dziewczynka, jeśli rzucają 4 chłopcy). Pozostali mają po 3 woreczki i kolejno wykonuje po trzy rzuty do kosza (zespół w sumie wykonuje 24 rzuty). Zabawa jest rozgrywana na celność rzutu. Zawodnik trzymający kosz musi mieć stały kontakt z materacem (przynajmniej jedną nogą) i nie może dotknąć żadną częścią ciała podłoża poza materacem (dotknięcie koszem podłoża lub materaca nie jest błędem). Jeśli woreczek zawisnie na krawędzi kosza, należy rzut uznać jako celny. W przypadku, gdy stojący na materacu straci

z nim kontakt lub dotknie ciałem podłoża poza materacem – rzut traktowany jest jak niecelny. Wygrywa drużyna mająca więcej celnych rzutów. W trakcie rzutów można część celnych woreczków wyrzucić z kosza.

5. Podskoki ze skakanką

Ustawienie drużyny w rzędzie. Hula-hoop znajduje się w odległości 4 m za linią startu (przymocowane na stałe). Pierwszy zawodnik dowolnym sposobem (stojąc przed linią startu) rzuca woreczek do hula-hoop. Następnie przechodzi pod płotkiem (1 m od linii startu) i dobiega do półmetka zabierając wcześniej woreczek, kładzie go w ringo za półmetkiem i wykonuje 8 podskoków na skakance leżącej za półmetkiem. Po wykonaniu skoków zostawia skakankę za półmetkiem, zabiera woreczek, z którym obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje woreczek kolejnemu zawodnikowi swojej drużyny, który stoi przed linią startu przygotowany do oddania rzutu. Ostatni zawodnik obiega z woreczkiem chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Błędy:

- nieobiegnięcie z woreczkiem półmetka – 0,5 pkt,
- niecelny rzut do hula-hoop – 0,5 pkt,
- niedoskok na skakance (za każdy) – 0,5 pkt,
- niepołożenie woreczka w ringo – 0,5 pkt,
- przekazanie woreczka zmiennikowi rzutem – 0,5 pkt,
- nadeptnięcie linii startu podczas rzutu – 0,5 pkt.

Uwaga! Aby rzut zaliczyć jako celny, pierwszy kontakt woreczka z podłożem musi być dopiero w hula-hoop (wślizgnięcie się woreczka do hula-hoop traktowany jest jako rzut niecelny) Jeśli woreczek upadnie w środku hula-hoop i wypadnie na zewnątrz, rzut należy traktować jako celny, podobnie jeśli woreczek wylądnie na obręczy hula-hoop.

Należy zwrócić uwagę, by podczas rzutu obie nogi znajdowały się na podłożu. Zawodnik może przekroczyć linię startu w chwili, kiedy woreczek opuści jego dłonie. Nadeptnięcie linii jest błędem, ale nie ma wpływu na ocenę celności rzutu.

Rocznik 2009

1. Piłka podanie, piłka tunel

Ustawienie 7 zawodników w rzędzie. Ósmy zawodnik stoi na materacu ułożonym w poprzek w odl. 8 m od linii startu. Pierwszy zawodnik z rzędu (oznaczony szarfą) trzyma piłkę do koszykówki. Podaje piłkę do zawodnika na materacu (podanie musi być przynajmniej z jednym „kozłem”). Zawodnik na materacu (musi mieć kontakt nogami tylko z materacem) łapie ją, po czym odrzuca z powrotem do zawodnika, od którego otrzymał piłkę (podanie musi być również przynajmniej z jednym „kozłem”). Zawodnik z rzędu po złapaniu piłki jak najszybciej toczy ją do tyłu w tunelu stworzonym przez rozkrok 5 zawodników – bez ostatniego, który stoi przygotowany do chwytu. Po chwycie obiega półmetek (bez wcześniejszego obiegania tyczki za zespołem) omijając materac, chorągiewkę za swoim zespołem, po czym staje na początku rzędu i nie przekraczając linii startu podaje piłkę do zawodnika stojącego na materacu. Wyścig kończy zawodnik z szarfą, który po chwycie piłki na końcu tunelu obiega półmetek i chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Jeśli podczas toczenia piłki przez tunel piłka z niego wypadnie, należy cofnąć ją przez to miejsce i kontynuować toczenie. Ominięcie któregoś zawodnika jest błędem.

Błędy:

- nadeptnięcie linii startu podczas podania – 0,5 pkt,
- brak kozła podczas podania – 0,5 pkt,
- brak kontaktu obu stóp z materacem – 0,5 pkt,
- kontakt zawodnika na materacu z podłożem poza materacem – 0,5 pkt,
- błąd ominięcia zawodnika w tunelu – 0,5 pkt każdy.

2. Skoki w dal obunóż dodawane

Każdy zawodnik skacze w dal z miejsca, obunóż. Następny skacze z miejsca lądowania (śląd pięty) poprzednika. O zwycięstwie drużyny decyduje suma odległości skoków 8 zawodników. Uwaga! Jeśli przed oddaniem skoku zawodnik wykona tzw. doskok, skok należy uznać za zakończony po pierwszym odezwaniu stóp od podłoża.

3. Wyścig sprawnościowy

Ustawienie w rzędzie. Pierwszy zawodnik trzyma piłkę lekarską (2 kg) w rękach. Rozpoczyna bieg sprzed linii startu, dobiega do ringo (3 m) i kładzie na nie piłkę, dobiega do materaca (5m), wykonuje przeplot (dowolnym sposobem) przez leżącą przed nim szarfę, robi przewrót w przód na materacu (5 m), obiega półmetek, wraca przed materac, wykonuje kolejny przeplot przez szarfę i kolejny przewrót w przód, ponownie obiega półmetek, następnie wracając do swojej drużyny zabiera piłkę lekarską zostawioną w ringo, obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje piłkę kolejnemu zawodnikowi. Ostatni zawodnik obiega z piłką chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Błędy:

- niewykonanie przeplotu przez szarfę – 0,5 pkt,
- niewykonanie przewrotu w przód – 0,5 pkt za każdy,
- niepołożenie piłki na ringo – 0,5 pkt,
- przekazanie piłki zmiennikowi rzutem – 0,5 pkt,
- przebiegnięcie w drodze powrotnej przez materac – 0,5 pkt,
- każde nieobiegnięcie półmetka – 0,5 pkt.

Uwaga! Przetoczenie bokiem nie jest przewrotem w przód.

Ringo ustawione w lewej bocznej linii materaca, szarfa leży ok. 1 m przed materacem, a materac leży wzdłuż linii biegu i przewrotu.

4. Rzut piłką lekarską przez głowę

Drużyna wykonuje po kolei rzut piłką lekarską (2 kg) w tył przez głowę. O zwycięstwie decyduje suma odległości **7 najlepszych rzutów**. Rzuty wykonuje się z za linii rzutów. Jeśli zawodnik podczas wykonywania rzutu lub po nim przekroczy linię rzutów, rzut jest spalony bez możliwości powtórzenia.

5. Podskoki ze skakanką

Ustawienie drużyny w rzędzie. Pierwszy zawodnik dowolnym sposobem (stojąc przed linią startu) rzuca woreczek na materac, który znajduje się w połowie dystansu do półmetka. Żeby rzut był celny (zaliczony) pierwszy kontakt woreczka musi być z materacem (potem może się z niego ześlizgnąć).

Jeśli rzut jest celny zawodnik biegnie na półmetek zabierając po drodze woreczek, kładzie go w ringo za półmetkiem i wykonuje 10 podskoków na skakance leżącej za półmetkiem. Po wykonaniu skoków zostawia skakankę za półmetkiem, zabiera woreczek, obiega półmetek, z za linii półmetka rzuca woreczek ponownie na materac (zasada celności jak przy pierwszym rzucie). Następnie wracając do swojego zespołu zabiera woreczek, obiega chorągiewkę za swoim zespołem i przekazuje woreczek kolejnemu zawodnikowi swojej drużyny. Ostatni zawodnik obiega z woreczkiem chorągiewkę za swoim zespołem i przebiega linię mety.

Jeśli rzut jest niecelny (z linii startu lub z półmetka), zawodnik biegnąc po niecelnym rzucie musi za karę obiec materac, po czym bierze woreczek i kontynuuje ćwiczenie.

Zawsze zbieranie woreczka z materaca odbywa się bez dotykania materaca stopami – w podporze.

Materac powinien mieć na rogach ustawione pachołki, aby utrudnić ścinanie dystansu przy obieganiu.

- Błędy:
- nieobiegnięcie materaca – 1 pkt,
 - nieobiegnięcie z woreczkiem półmetka – 0,5 pkt,
 - niedoskok na skakance (za każdy) – 0,5 pkt,
 - niepołożenie woreczka w ringo – 0,5 pkt,
 - przekazanie woreczka rzutem – 0,5 pkt,
 - nadeptnięcie linii podczas rzutu – 0,5 pkt,
 - nadeptnięcie materaca podczas obiegania – 0,5 pkt,
 - nadeptnięcie materaca podczas zbierania woreczka – 0,5 pkt,
 - bieg przez materac – 0,5 pkt.

KOSZYKÓWKA

ID

1. Uczestnictwo

Zespół liczy 10-12 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 12 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Przepisy gry

- jeśli to możliwe, kosze powinny być zawieszane na wys. 2,60 m;
- piłka nr 5;
- czas gry – 4×7 minut bez zatrzymywania czasu, za wyjątkiem rzutów wolnych i 2 minut ostatniej kwarty;
- rzuty wolne wykonuje się z odl. 4 m od tablicy;
- nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt;
- zawodnicy grający w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie, w III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian;

- jeśli zespół liczy 11 lub 12 zawodników, mogą oni być rezerwowymi w I lub II kwarcie i grać potem w III lub IV kwarcie;
 - w przypadku kontuzji lub popełnienia 5 przewinień (dotyczy I i II kwarty), do gry wchodzi zawodnik 11 lub 12; gdy zespół składa się z 10 zawodników – kończy grać kwartę w składzie 2-4 osobowym;
 - obowiązuje krycie „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową) – kara (po wcześniejszym zwróceniu uwagi): przewinienie trenera, rzut wolny i piłka drużyny rzucającej;
 - za przewinienie podczas rzutu na zawodniku, który trafił do kosza, nie przyznaje się rzutu dodatkowego;
 - obowiązują przepisy połowy, 3 sekund i 5 sekund;
 - w przypadku remisów zarządza się 3-minutową dogrywkę, potem następne do rozstrzygnięcia.
- Poza powyższymi zmianami – obowiązują przepisy PZKosz.

3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- większa liczba zdobytych małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych małych punktów w całym turnieju.

KOSZYKÓWKA

IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Zespół liczy maks. 12 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 12 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Przepisy gry

- zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZKosz dotyczącymi udziału zawodników w grze;
- rozmiary piłek: dziewczęta – 6, chłopcy – 7;
- czas gry – 4×8 minut bez zatrzymywania czasu, za wyjątkiem rzutów wolnych i 2 minut ostatniej kwarty. W przypadku remisu – 5-minutowe dogrywki do skutku. We wcześniejszych etapach czas gry może zostać skrócony.

3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- większa liczba zdobytych małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych małych punktów w całym turnieju.

KOSZYKÓWKA 3×3

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 4 uczniów.

Do finału wojewódzkiego każdy powiat może zgłosić po 1 zespole w kategorii dziewcząt i chłopców.

Zawody powiatowe należy rozegrać do 22 maja, a szkoły zainteresowane udziałem w finale wojewódzkim zgłosić niezwłocznie Rejonowym Organizatorom Sportu Szkolnego.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Przepisy gry

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3×3 z jednym koszem. Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych, linię rzutów za 2 pkt. Można grać na połowie tradycyjnego boiska do koszykówki;
- piłka do koszykówki 3×3 nr 5 w Igrzyskach Dzieci, nr 6 w starszych kategoriach. Przy braku specjalnych piłek – gra się piłkami jak w koszykówce halowej;
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik);
- czas gry wynosi 8 minut – z zatrzymywaniem czasu na rzuty wolne;
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu;
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz;
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu

- wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi;
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym;
 - siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi. Kolejne faule (także przy rzucie) karane są dwoma rzutami i, dodatkowo, posiadaniem piłki. Nie przyznaje się rzutów za faul w ataku!
 - wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie wznowiona poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska;
 - po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowi drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykożłowanie lub podanie piłki do partnera będącego za łukiem;
 - po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbiera piłkę, może kontynuować grę. Jeśli drużyna obrony zbiera piłkę to musi wyprowadzić piłkę za łuk;
 - przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk;
 - po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk;
 - w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony;
 - po aucie grę rozpoczyna się poprzez wymianę piłki za łukiem;
 - drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund. Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem;
 - zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty

- wolne i posiadanie piłki; zawodnik taki może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora;
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie za linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów;
 - każda drużyna ma prawo do jednej 30-sekundowej przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

3. Sposób przeprowadzenia

Rozgrywki przeprowadza się systemem pucharowym lub brazylijskim, zależnie od liczby zgłoszonych drużyn.

4. Współdziałanie

W ramach współpracy organizacyjnej można kontaktować się z przedstawicielką Śl.ZKosz. Grażyną Szulik: tel. 600 946 513.

LEKKOATLETYKA ID: patrz CZWÓRBÓJ LA str. 31 i TRÓJBÓJ LA str. 70

LEKKOATLETYKA:

**SZKOLNA DRUŻYNOWA LIGA LEKKOATLETYCZNA
*IMS***

SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Lic

1. Uczestnictwo

Zespół liczy maksymalnie 16 uczniów. Zawodnik może brać udział w jednej konkurencji i w sztafecie. Szkoła może wystawić nie więcej niż 3 zawodników w konkurencji i jedną sztafetę.

Biegi przeprowadzane są w seriach na czas, a w konkurencjach technicznych zawodnicy mają po 4 próby.

Na zawodach niższego szczebla organizator ustala program dostosowany do możliwości organizacyjnych i technicznych.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

Lekkoatletyczne tabele punktowe dostępne są na stronie Śląskiego SZS: www.slaskiszs.com.pl.

2. Program zawodów – Igrzyska Młodzieży Szkolnej

blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 80 m ppł. (dziewczeta),
110 m ppł. (chłopcy), 200 m ppł.

blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m

blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

blok rzutów: rzut oszczepem, rzut dyskiem, pchnięcie kulą
sztafeta 4×100 m

Parametry sprzętu:

Dziewczeta – kula 3 kg, dysk 0,75 kg, oszczep 500 g.

Chłopcy – kula 5 kg, dysk 1 kg, oszczep 600 g.

Rozstaw i wysokość płotków:

Dziewczeta – wysokość 76,2 rozstaw 12-8-12.

Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw 13,60-8,90-16,30.

3. Program zawodów – Licealiada

blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m

blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m

blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż

blok rzutów: rzut oszczepem, rzut dyskiem, pchnięcie kulą
sztafeta 4×100 m

Parametry sprzętu:

Dziewczeta – kula 4 kg, dysk 1 kg, oszczep 600 g.

Chłopcy – kula 6 kg, dysk 1,75 kg, oszczep 800 g.

4. Punktacja

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg załączonych tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) najlepszych rezultatów, tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków, oraz 4 najlepsze z pozostałych (w tym, ewentualnie, sztafeta),
- przy równej liczbie punktów o kolejności miejsc decyduje wyższy indywidualny rezultat punktowy najlepszego zawodnika, potem drugiego, trzeciego itd.

ŁYŻWIARSTWO patrz BIEGI ŁYŻWIARSKIE str. 30

NARCIARSTWO BIEGOWE

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 4 uczniów (w tym 1 osoba rezerwowa).

Do finału wojewódzkiego każdy powiat może zgłosić po 1 zespole w kategorii dziewcząt i chłopców. W uzasadnionych przypadkach **za zgodą Śląskiego SZS** – po 2 zespoły z powiatu, a także – po zebraniu zgłoszeń – drugi zespół z jednej szkoły.

Do współzawodnictwa wojewódzkiego „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” zostanie zaliczony wynik najlepszej szkoły z powiatu.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Program zawodów

Bieg sztafetowy na dystansach:

- dziewczęta 3×2 km,
- chłopcy 3×3 km.

Długość tras ze względu na warunki śniegowe może ulec zmianie.

3. Zgłoszenia do zawodów

W zawodach wystartują tylko te drużyny szkolne, które zostaną zgłoszone pocztą elektroniczną w terminie określonym przez Śląski SZS. Zawody odbędą się na trasach biegowych COS Kubalonka, termin podany zostanie w styczniu na stronie internetowej Związku.

4. Sposób przeprowadzenia

Zawody obejmują start 3 zawodników w biegu sztafetowym ze startu wspólnego.

ORIENTACJA SPORTOWA

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Zorganizowanie zawodów zależy od ilości środków pozyskanych przez Śląski SZS w roku 2020.

Reprezentacja składa się z maks. 4 uczniów. Do finału wojewódzkiego każdy powiat może zgłosić po 1 zespole w kategorii dziewcząt i chłopców.

Ustala się kategorie:

- Igrzyska Dzieci: dziewczęta K-ID, chłopcy M-ID,
- Igrzyska Młodzieży Szkolnej: dziewczęta K-IMS, chłopcy M-IMS,
- Licealiada: dziewczęta K-LO, chłopcy M-LO.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów finałowych

Zawody odbywają się w terenie leśnym lub parkowym. Zawodnicy pokonują indywidualnie trasę naniesioną na mapę w kolejności podanej przez organizatora. Każda kategoria ma do pokonania inną trasę. Zawodnik powinien posiadać kompas oraz ubiór do biegania po lesie (długi rękaw, długie spodnie). Więcej informacji na temat orientacji sportowej na stronach internetowych www.orientering.org.pl i www.orientering.mastela.pl

3. Data i miejsce organizacji zawodów

Ostatni czwartek maja, tj. **28 maja 2020 r.** Miejsce zawodów zostanie podane w komunikacie.

4. Zgłoszenia

Przez system rejestracji szkół srs.szs.pl do 24 maja do godz. 20.00. Potem system zostanie zamknięty, aby zablokować możliwość dopisywania się. Późniejsze zmiany mogą być dokonywane wyłącznie w porozumieniu z organizatorem.

Zgłoszenie zostaje uznane za przyjęte wtedy, gdy nadawca zgłoszenia otrzyma potwierdzenie dopuszczenia do zawodów na adres rejestracyjny z systemu.

Zgłoszenia inną drogą nie będą przyjmowane.

5. Organizator

Śląski Związek Orientacji Sportowej w Katowicach oraz Śląski Szkolny Związek Sportowy.

6. Punktacja

Po sklasyfikowaniu wszystkich uczestników przyznaje im się punkty (osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców):

- 1 miejsce – 32 pkt, 2 miejsce – 29 pkt, 3 miejsce – 27 pkt, od 4 miejsca – 26 pkt do 16 miejsca po jednym punkcie mniej,
- miejsca 17-24 – po 9 pkt,
- miejsca 25-32 – po 3 pkt,
- poniżej 32 miejsca – po 1 pkt.

Klasyfikacja drużynowa będzie utworzona wg następujących kryteriów (wg ważności):

- liczebność drużyny (najpierw kategoria 3 i więcej uczniów, potem 2 uczniów),
- liczba uczniów, którzy ukończyli bieg i odnaleźli wszystkie punkty kontrolne (najpierw kategoria 3 i więcej uczniów, potem 2 uczniów, następnie 1 uczeń),
- suma punktów trzech najlepszych uczniów.

Jeśli kilka drużyn spełnia takie same kryteria, to o miejscu decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika w klasyfikacji indywidualnej, a potem drugiego lub trzeciego.

Zawodnicy na starcie otrzymują mapę z wyrysowaną trasą do pokonania. Wygrywa zawodnik, który pokona trasę w najkrótszym czasie i odnajdzie wszystkie punkty kontrolne znajdujące się na trasie zawodów w podanej przez organizatora kolejności.

Limit na pokonanie trasy wynosi 90 min. **Sklasyfikowani będą tylko zawodnicy, którzy odnaleźli wszystkie punkty kontrolne.**

Zawody odbywają się w terenie leśnym, dlatego prosimy nauczycieli o właściwe przygotowanie uczniów do zawodów i odpowiedzialny dobór uczestników.

Wyniki zawodów zostaną podane następnego dnia, a nagrody przekazane Rejonowym Organizatorom Sportu Szkolnego.

7. Współdziałanie

W ramach współpracy przy organizowaniu zawodów niższego szczebla można korzystać z pomocy koordynatorów Śląskiego Związku Orientacji Sportowej:

- Wacław Czerkawski – wack.czerkawski@wp.pl Katowice
- Tomasz Polewka – tompol@in.com.pl Gliwice
- Jolanta Wysocka – jolhan@interia.pl Zabrze
- Rafał Mastela – rafal.mastela@poczta.fm Jastrzębie-Zdrój
- Katarzyna Androsz – katarzyna-and@wp.pl Rybnik

PIŁKA NOŻNA *ID, IMS, Lic*

1. Uczestnictwo

Zespół liczy maks. 12 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 12 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Przepisy gry

- boisko: 32×56 m, bramki 2×5 m (gra 5 zawodników w polu + bramkarz); w Igrzyskach Dzieci można grać na boisku o wymiarach 20×40 m, bramki: 2×3 m (gra 4 zawodników w polu + bramkarz); zaleca się grę na boiskach większych;
- czas gry: 2×15-20 min + 5 min przerwy;
- obuwie: z płaską podeszwą lub tzw. korkotrampki, określone wcześniej przez organizatora;
- piłka: nr 4 w Igrzyskach Dzieci, nr 5 w starszych kategoriach;
- pole karne: prostokąt o wymiarach 7×15 m. W przypadku boiska o wymiarach 20×40 m pole karne wyznacza półłuk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej);
- rzut karny z odl. 9 m (bramki 2×5 m) lub 7 m (bramki 2×3 m);
- bramkarz może grać rękami tylko w polu karnym;
- gra bez „spalonego”;
- zmiany zawodników hokejowe dokonywane są w strefie zmian wyznaczonej w środku boiska. Złe zmiany karane będą 1-minutowymi karami czasowymi. Piłkę po złej zmianie wprowadza się rzutem sędziowskim w miejscu złej zmiany;
- bramkarz wykonuje rzut od bramki nogą w obrębie własnej połowy boiska; piłkę złapaną wprowadza także w obrębie własnej połowy boiska; jeżeli piłka przekroczy bezpośrednio linię środkową, to drużyna przeciwna wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska; w tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”;
- wrzut z autu wykonuje się nogą;
- rozpoczęcie gry (na początku każdej połowy i po bramce) traktowane jest jako rzut wolny pośredni;
- bezpośrednio z rzutu wolnego bramkę można zdobyć tylko z połowy przeciwnika;

- podczas stałych fragmentów gry obrońcy muszą znajdować się w odległości przynajmniej 5 m od piłki;
- stosowane będą 1-minutowe kary wychowawcze; po trzeciej zawodnik zostaje zdyskwalifikowany (wykluczony z meczu), a po czasie kary na boisko wchodzi inny zawodnik.

3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I. W przypadku remisu należy rozegrać karne – po trzy próby i dalej do skutku, za wyjątkiem meczu o I miejsce w półfinale i finale, gdzie należy rozegrać dogrywkę 2×4 minuty.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 3 pkt, za remis – 1 pkt, za przegrany – 0 pkt. W przypadku remisu należy zapobiegawczo rozegrać rzuty karne po trzy próby i następnie do skutku. Jeśli po uwzględnieniu wyników uzyskanych w regulaminowym czasie układ tabeli nie pozwoli na sklasyfikowanie drużyn, wtedy należy brać pod uwagę także wyniki uzyskane w rzutach karnych. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepsza różnica bramek pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica bramek w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.

Przy ewentualnym tworzeniu drugiej tabeli z uwzględnieniem rzutów karnych o kolejności w tabeli decyduje:

- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepsza różnica bramek (z uwzględnieniem rzutów karnych),
- większa liczba zdobytych bramek (bez rzutów karnych).

Jeśli i to nie da rozstrzygnięcia – należy dokonać losowania.

PIŁKA RĘCZNA

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Zespół liczy maks. 16 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 16 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami i wytycznymi ZPRP dla odpowiedniej kategorii wiekowej. Zespoły mogą stosować dowolną obronę. **Na wszystkich etapach rozgrywek obowiązuje zakaz używania kleju.**

Zmiany mogą być dokonywane w dowolnym momencie gry.

Czas gry dla Igrzysk Dzieci i Igrzysk Młodzieży Szkolnej: 2×20 min + 10 min przerwy. Czas gry dla Licealiady: 2×25 min + 10 min przerwy. Czas wykluczenia zawodnika – 1 minuta.

Chłopcy w Igrzyskach Młodzieży Szkolnej i dziewczęta w Licealiadzie grają piłką nr 2, chłopcy w Licealiadzie grają piłką nr 3, pozostałe kategorie grają piłką nr 1.

W razie remisu: rzuty karne 5 serii + do skutku, rozgrywane wg przepisów ZPRP. Bramek zdobytych w rzutach karnych nie zalicza się do tabeli (np. przy liczeniu różnicy bramek).

3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” przyznaje się punkty:

- za zwycięstwo w regulaminowym czasie – 3 pkt,
- za zwycięstwo po rzutach karnych – 2 pkt,
- za porażkę po rzutach karnych – 1 pkt,
- za porażkę w regulaminowym czasie – 0 pkt.

- Przy równej liczbie punktów o kolejności drużyn decyduje:
- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
 - lepsza różnica bramek pomiędzy zainteresowanymi,
 - większa liczba zdobytych bramek pomiędzy zainteresowanymi,
 - lepsza różnica bramek w rozgrywkach,
 - większa liczba zdobytych bramek.

PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI

ID

1. Uczestnictwo

W skład zespołu wchodzi 8-10 uczniów (w przypadku mniejszej niż 8 liczby uczniów zespół nie będzie dopuszczony do zawodów). Do turnieju szkoła może zgłosić 10 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Przepisy gry

- wymiary boiska: 7×14 m, wysokość siatki: 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy, nie wyznacza się linii ataku;
- piłki w rozmiarze 5 – obwód 65-67 cm (Molten, Mikasa);
- **obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki;**
- zawodnik zagrywający nie może wykonywać akcji bloku, nie może też atakować (przebijać na stronę przeciwnika) piłki będącej całkowicie powyżej górnej taśmy siatki (dotyczy to całego boiska);
- **w momencie zagrywki zawodnicy muszą być ustawieni zgodnie z porządkiem rotacji: lewy ataku, środkowy ataku, prawy ataku i zagrywający; zawodnicy ataku muszą stać zgodnie ze swoimi pozycjami, a dodatkowo zawodnik drużyny odbierającej, który zagrywał, musi stać dalej od linii środkowej, niż pozostali członkowie jego drużyny;**

- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów, a set trzeci decydujący rozgrywany jest do 15 punktów, wszystkie z zachowaniem 2 pkt przewagi;
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowi, w drugim secie pozostałych 5 zawodników; w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolnych czterech zawodników;
- **kolejność czwórek ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej;**
- przed rozpoczęciem seta nauczyciel podaje sędziemu kartkę z ustawieniem;
- obowiązują 2 przerwy na odpoczynek po 30 sekund;
- rozsądna tolerancja czystości odbić;
- w każdym secie można dokonać dwóch zmian (zmiana i powrotna) – jeśli zespół ma zawodników rezerwowych. W razie kontuzji nie można dokonywać zmian narzuconych. Jeśli zespół ma w składzie 8 lub 9 zawodników i w danym secie gra „czwórka” bez rezerwowego, to w przypadku kontuzji zespół jest zdekompletowany i przegrywa seta – zespołowi przeciwnemu dopisuje się punkty potrzebne do wygrania seta.

3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- lepsza różnica setów w całym turnieju,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- bezpośredni pojedynek,
- lepsza różnica setów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi.

PIŁKA SIATKOWA

IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Zespół liczy maks. 14 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 14 uczniów.

W finale wojewódzkim startują 4 szkoły: mistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS.

Wysokość siatki:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej: dziewczęta – 215 cm, chłopcy – 235 cm;
- Licealiada: dziewczęta – 224 cm, chłopcy – 243 cm.

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów z zachowaniem min. 2 pkt przewagi. Set trzeci rozgrywa się do 15 pkt z zachowaniem min. 2 pkt przewagi.

3. Sposób przeprowadzenia

Przy czterech zespołach obowiązuje systemem pucharowy. Należy dokonać losowania kolejności gier wg schematu: 1-2, 3-4. Przegrani grają o miejsce III, a zwycięzcy o miejsce I.

Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- lepsza różnica setów w całym turnieju,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- bezpośredni pojedynek,
- lepsza różnica setów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi.

PLYWANIE DRUŻYNOWE

ID

1. Uczestnictwo

Reprezentacja liczy 8 uczniów – po 2 w każdym roczniku.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl
– w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Program zawodów wg kolejności startów i roczników

Rocznik 2010 i młodsi oraz 2009

50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,

50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,

50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik.

Czwarty zawodnik startuje w stylu dowolnie wybranym przez opiekuna spośród trzech powyższych.

Rocznik 2008 oraz 2007

50 m stylem motylkowym – 1 zawodnik,

50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,

50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,

50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik.

Sztafeta 8×50 m stylem dowolnym (wszyscy uczestnicy)

3. Przepisy techniczne

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25-metrowej;
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w sztafecie;
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii;
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, rozstawienie zawodników w seriach nastąpi na zasadach ogólnych.

4. Zgłoszenia

Sposób zgłoszenia do zawodów zostanie opisany w komunikacie.

5. Punktacja drużynowa (osobno dziewczęta i chłopcy)

- sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafety;
- za konkurencje indywidualne przyznaje się punkty: I m. – 17 pkt, II m. – 15 pkt, III m. – 14 pkt itd.;
- za sztafetę: I m – 34 pkt, II m. – 30 pkt, III m. – 28 pkt itd.;
- do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 8 wyników indywidualnych i wynik sztafety;
- drużyna, która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu, nie zdobywa punktów za dany wyścig, jednak nie podlega dyskwalifikacji;
- zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu nie zdobywa punktów;
- w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych miejsc pierwszych, drugich itd.

PLYWANIE DRUŻYNOWE

IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 8 uczniów. Każdy zawodnik startuje w 1 wyścigu indywidualnym i 1 sztafecie.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl
– w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Program zawodów wg kolejności startów

100 m stylem zmiennym – 1 zawodnik,

100 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,

100 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,

100 m stylem dowolnym – 1 zawodnik,

50 m stylem motylkowym – 1 zawodników,

50 m stylem grzbietowym – 1 zawodnik,

50 m stylem klasycznym – 1 zawodnik,
50 m stylem dowolnym – 1 zawodnik,
sztafeta 8×50 m stylem dowolnym.

3. Przepisy techniczne

- zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z przepisami PZP i FINA na pływalni 25-metrowej;
- każdy zawodnik ma prawo startu w 1 konkurencji indywidualnej i w sztafecie;
- szkoła może wystawić tylko jedną drużynę w każdej kategorii;
- zawody przeprowadzone są seriami na czas, rozstawienie zawodników w poszczególnych seriach nastąpi na zasadach ogólnych, rozstawienie sztafet wg punktacji drużynowej.

4. Zgłoszenia

Sposób zgłoszenia do zawodów zostanie opisany w komunikacie.

5. Punktacja drużynowa (osobno dziewczęta i chłopcy)

- **sklasyfikowane będą tylko zespoły, które wystawiły sztafetę;**
- za konkurencje indywidualne przyznaje się punkty: I m. – 17 pkt, II m. – 15 pkt, III m. – 14 pkt itd.;
- za sztafetę: I m – 34 pkt, II m. – 30 pkt, III m. – 28 pkt itd.;
- do punktacji drużynowej zaliczać się będzie 8 wyników indywidualnych i wynik sztafety;
- drużyna, która nie wystawiła zawodnika w danym wyścigu, nie zdobywa punktów za dany wyścig, jednak nie podlega dyskwalifikacji;
- zawodnik zdyskwalifikowany w danym wyścigu nie zdobywa punktów;
- w przypadku równej liczby punktów o kolejności decyduje miejsce sztafety, a dalej większa liczba zdobytych miejsc pierwszych, drugich itd.

SIATKÓWKA PLAŻOWA

IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Zespół składa się z 2 lub 3 uczniów.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody powinny być rozgrywane systemem brazylijskim.

Zespół ma jedną zmianę w meczu – bez zmiany powrotnej.

Punktacja zostanie określona przez organizatora przed zawodami – zależnie od liczby zgłoszonych zespołów.

3. Przepisy techniczne

Wymiary boiska 8×16 m. Wysokość siatki:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej: dziewczęta – 215 cm, chłopcy – 235 cm;

- Licealiada: dziewczęta – 224 cm, chłopcy – 243 cm.

Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS.

SZACHY

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

Reprezentacja składa się z 4 uczniów:

- 1 szachownica – chłopiec lub dziewczyna,

- 2 szachownica – chłopiec lub dziewczyna,

- 3 szachownica – chłopiec lub dziewczyna,

- 4 szachownica – dziewczyna.

Kolejności zawodników nie można zmienić przez cały turniej.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody zostaną przeprowadzone w formie drużynowej, systemem szwajcarskim-kontrolowanym, zgodnie z obowiązującymi przepisami PZSzach.

Tempo gry 10-20 minut na zawodnika. Liczba rund – 7.

W zawodach niższej rangi można zmienić czas lub liczbę rund – w zależności od liczby zespołów.

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0),
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt, remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej szachownicy lub na kolejnych.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Reprezentacja liczy 6 uczniów.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Program zawodów

Zawody odbędą się w formie drużynowej na dystansach: dziewczęta 800 m, chłopcy 1000 m (Igrzyska Dzieci i Igrzyska Młodzieży Szkolnej) i 1500 m (Licealiada). Start pierwszych zawodników nastąpi ze startu wspólnego, kolejni dokonują przekazania pałeczki sztafetowej w strefie zmian, liczącej 20 m. Dopuszcza się start w kolcach krótkich 6 mm.

TENIS STOŁOWY

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 2 uczniów + 1 rezerwowy.

W finale wojewódzkim startuje 8 szkół: mistrzowie i wicemistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

2. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody rozegrane zostaną sposobem drużynowym. Rozgrywane będą mecze w kolejności: A-X, B-Y, debel, A-Y, B-X. Gra się do trzech wygranych meczów.

Zawodnik rezerwowy może zagrać w deblu, a w następnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.

System rozgrywek powinien być dostosowany do liczby zgłoszonych drużyn.

TRÓJBÓJ LA

ID

1. Uczestnictwo

Reprezentacja składa się z 5 uczniów z rocznika 2009 i młodszych.

W finale wojewódzkim startują mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

Lekkoatletyczne tabele punktowe dostępne są na stronie Śląskiego SZS: www.slaskiszs.com.pl.

2. Program zawodów

- bieg na 60 m,
- skok w dal ze strefy,
- rzut piłką palantową (80 g).

3. Sposób przeprowadzenia zawodów

Zawody zostaną rozegrane w ciągu jednego dnia. Kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg na 60 m

Bieg będzie rozegrany w seriach na czas. Zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety. Trzeci falstart – dyskwalifikacja (tylko w tej konkurencji).

Skok w dal

Strefa jest częścią rozbiegu zaznaczoną kredą. Szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm. Końcem strefy powinna być belka z plasteliną (plastelina nie wchodzi w skład strefy). Każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.

Pomiaru dokonujemy od śladu w strefie najbliższego belki. Jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy. Pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłeczką palantową

Rzuty wykonuje się w dowolny sposób, prawą lub lewą ręką, z miejsca lub z rozbiegu. Każdy zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego i trzech rzutów w konkursie. Odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m. Liczy się najlepszy rezultat. Pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutni na niekorzyść zawodnika.

4. Punktacja

Wyniki przelicza się na punkty wg tabel trójbojowych. Suma osiągniętych punktów za 3 konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika. Na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników.

Przy równej liczbie punktów o wyższej lokacie szkoły decyduje wynik najlepszego zawodnika, potem drugiego itd.

UNIHOKEJ

ID, IMS, Lic

1. Uczestnictwo

Zespół liczy maks. 12 uczniów. Do turnieju szkoła może zgłosić 12 uczniów.

W finale wojewódzkim startuje 8 szkół: mistrzowie i wicemistrzowie półfinałów wojewódzkich, w półfinałach – mistrzowie rejonów.

Obowiązuje zgłoszenie w systemie rejestracji szkół srs.szs.pl – w finale woj. do godz. 10.00 dnia poprzedzającego zawody.

Do współzawodnictwa wojewódzkiego „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” w Licealiadzie zostaną zaliczone tylko wyniki uzyskane w finale wojewódzkim. W pozostałych kategoriach – wyniki uzyskane w półfinałach i finale.

2. Przepisy gry

- zawody powinny być rozgrywane na boisku o wymiarach 20×40 m, (gra 5 zawodników w polu + bramkarz); minimalne wymiary to 14×28 m (gra 4 zawodników w polu + bramkarz); zaleca się grę na boiskach większych; boisko ma być otoczone min. 50-centymetrowymi bandami;
- wymiary bramki: 115×160 cm, linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska;
- czas gry: 3×8 min z 2-minutowymi przerwami, zatrzymywany tylko w ostatniej minucie;
- gra się piłeczką do unihokeja;
- pole bramkowe ma wymiary 4×5 m, bramkarz przy wyrzucaniu lub łapaniu piłeczki może je częściowo opuścić (musi mieć z nim kontakt dowolną częścią ciała);
- pole przedbramkowe ma wymiary 1×2,5 m;
- w trakcie rzutu wolnego przeciwnicy (włączając ich kije) znajdują się 3 m od piłeczki;
- piłeczkę można uderzać tylko poniżej kolan; jeśli nie ma zagrożenia uderzenia przeciwnika – do wysokości bioder;

- bramkarz nie używa kija, może łapać piłeczkę, trzymać ją nie dłużej niż 3 sek. i podawać ręką, pod warunkiem, że piłeczka dotknie podłoża na jego połowie;
- piłeczkę można kopnąć do zawodnika tej samej drużyny, lecz nie więcej niż jeden raz;
- nie wolno celowo grać rękami i głową;
- nie wolno grać piłeczki skacząc i leżąc;
- nie wolno przytrzymywać i popychać przeciwnika;
- rzut wolny lub 2 minuty kary za następujące przewinienia: grę wysokim kijem, uderzanie kija przeciwnika, zagranie piłki ręką lub głową, popychanie, przytrzymywanie, przeszkadzanie, rzucanie kija, niezachowanie odstępu w czasie wykonywania rzutu wolnego; za przewinienie w sytuacji bramkowej – rzut karny;
- podczas meczu można dokonać dowolnej liczby zmian.

3. Sposób przeprowadzenia

System – zależnie od liczby drużyn. Przy systemie „każdy z każdym” za wygrany mecz przyznaje się 3 pkt, za remis – 1 pkt, za przegrany – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o kolejności decyduje:

- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica bramek pomiędzy zainteresowanymi,
- większa liczba zdobytych bramek pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica bramek w turnieju,
- większa liczba zdobytych bramek w turnieju.

REGULAMIN
WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ
„O PUCHAR ŚLĄSKIEGO KURATORA OŚWIATY”
W ROKU SZKOLNYM 2019/2020

I. WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE W RAMACH
IGRZYSK DZIECI

WSPÓŁZAWODNICTWO SPORTOWE W RAMACH
IGRZYSK MŁODZIEŻY SZKOLNEJ

Prowadzone będzie osobne współzawodnictwo w ramach Igrzysk Dzieci i Igrzysk Młodzieży Szkolnej. Zaliczane będą do niego wyniki uzyskane w półfinałach i finałach wojewódzkich.

1. Elementy współzawodnictwa

Igrzyska Dzieci

piłka siatkowa
koszykówka
piłka ręczna
piłka nożna
unihokej
trójbój LA
czwórbój LA
pływanie drużynowe
tenis stołowy
badminton
szachy
sztafetowe biegi przełajowe
drużynowe biegi przełajowe
biegi łyżwiarskie
narciarstwo biegowe
orientacja sportowa
gry i zabawy
koszykówka 3×3
futsal

Igrzyska Młodzieży Szkolnej

piłka siatkowa
koszykówka
piłka ręczna
piłka nożna
unihokej
szkolna drużynowa liga LA
pływanie drużynowe
tenis stołowy
badminton
szachy
sztafetowe biegi przełajowe
drużynowe biegi przełajowe
biegi łyżwiarskie
narciarstwo biegowe
orientacja sportowa
siatkówka plażowa
koszykówka 3×3

2. Punktacja współzawodnictwa

Punktowane będzie 16 miejsc w województwie w wymienionych dyscyplinach wg zasad: I m. – 32 pkt, II m. – 30 pkt, do XVI m. – 2 pkt. XVII i dalsze (zajęte w finale woj.) – 1 pkt.

3. Obliczanie wyników

Do punktacji końcowej współzawodnictwa w ramach Igrzysk Dzieci i Igrzysk Młodzieży Szkolnej zostanie zaliczonych maksymalnie 7 najlepszych wyników uzyskanych przez szkołę w zawodach w kategoriach dziewcząt i chłopców z zastrzeżeniami dla każdej płci:

- lepszy wynik z trójboju lub czwórboju LA,
- lepszy wynik z drużynowych biegów przełajowych lub sztafetowych biegów przełajowych,
- lepszy wynik z piłki nożnej chłopców lub futsalu.

Do sumy doliczone zostaną:

- w Igrzyskach Dzieci – wynik z gier i zabaw lub z szachów (lepszy), jeśli szkoła ma 7 wyników w kategorii dziewcząt i 7 w kategorii chłopców; jeśli szkoła ma w którejś kategorii 6 lub mniej wyników, sumuje się zarówno szachy, jak i gry i zabawy;

- w Igrzyskach Młodzieży Szkolnej – wynik z szachów.

W narciarstwie biegowym do współzawodnictwa zostanie zaliczony wynik najlepszej drużyny z powiatu.

4. Ocena wyników

W wypadku równej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje większa liczba miejsc pierwszych, drugich, trzecich itd. uzyskanych w finałach wojewódzkich.

II. WSPÓLZAWODNICTWO SPORTOWE W RAMACH LICEALIADY

Prowadzona będzie odrębna klasyfikacja w kategorii dziewcząt i w kategorii chłopców. Do współzawodnictwa zaliczane będą wyniki w niżej wymienionych dyscyplinach, uzyskane w półfinałach i finałach wojewódzkich (w unihokeju tylko w finale).

1. Elementy współzawodnictwa

- piłka siatkowa,
- koszykówka,
- piłka ręczna,
- piłka nożna,
- szkolna liga LA,
- sztafetowe biegi przełajowe,
- drużynowe biegi przełajowe,
- pływanie drużynowe,
- tenis stołowy,
- badminton,
- szachy
- orientacja sportowa,
- narciarstwo biegowe,
- siatkówka plażowa,
- koszykówka 3×3,
- unihokej.

2. Punktacja zawodów

Punktowane będzie 16 miejsc w województwie w wymienionych dyscyplinach wg zasad: I m. – 32 pkt, II m. – 30 pkt, do XVI m. – 2 pkt. XVII i dalsze (zajęte w finale woj.) – 1 pkt.

3. Obliczanie wyników

Do punktacji końcowej współzawodnictwa w ramach Licealiady zostanie zaliczonych maksymalnie 7 najlepszych wyników uzyskanych przez szkołę w zawodach, oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców, z zastrzeżeniem, że uwzględniony będzie lepszy wynik z drużynowych biegów przełajowych lub sztafetowych biegów przełajowych.

Jeśli w finale wojewódzkim w szachach szkołę reprezentował zespół mieszany, to punkty zostaną podzielone między dziewczęta i chłopców proporcjonalnie – zależnie od składu reprezentacji.

W narciarstwie biegowym do współzawodnictwa zostanie zaliczony wynik najlepszej drużyny z powiatu.

4. Ocena wyników

W wypadku równej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje większa liczba miejsc pierwszych, drugich, trzecich itd. uzyskanych w finałach wojewódzkich.

Wyniki współzawodnictwa sportowego szkół „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” za rok szkolny 2018/2019 są dostępne na stronie internetowej Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego:

www.slaskiszs.com.pl

WYKAZ

Rejonowych Organizatorów Sportu Szkolnego Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego

1. Rejon BIELSKO-BIAŁA	
Dariusz Janko	Szkoła Podstawowa nr 2 w Czechowicach-Dziedzicach ul. Węglowa 54 kom. 692 024 074 43-502 Czechowice-Dziedzice
Bielsko-Biała - miasto na prawach powiatu	
Powiat bielski	Powiat żywiecki
Szczyrk - miasto	Żywiec - miasto
Bestwina - gmina	Czernichów - gmina
Buczkowice - gmina	Gilowice - gmina
Czechowice Dziedzice – gmina	Jeleśnia - gmina
Jasienica - gmina	Koszarawa - gmina
Jaworze - gmina	Lipowa - gmina
Kozy - gmina	Łękawica - gmina
Porąbka - gmina	Łodygowice - gmina
Wilamowice - gmina	Milówka - gmina
Wilkowice - gmina	Radziechowy-Wieprz - gmina
	Rajcza - gmina
	Ślemień - gmina
	Swinna - gmina
	Ujszoły - gmina
	Węgierska Górka - gmina

2. Rejon BYTOM	
Marek Majeranowski	Miejski Szkolny Związek Sportowy w Bytomiu ul. Strzelców Bytomskich 11 41-902 Bytom kom. 505 336 708
Bytom - miasto na prawach powiatu	
Piekary Śl. - miasto na prawach powiatu	

3. Rejon CHORZÓW	
Marek Krychowski	Szkoła Podstawowa nr 5 w Chorzowie ul. Ryszki 55 tel./fax. 32 241-99-10 41-500 Chorzów kom. 698 622 246
Chorzów	- miasto na prawach powiatu
Siemianowice Śl.	- miasto na prawach powiatu
Świętochłowice	- miasto na prawach powiatu

4. Rejon CZĘSTOCHOWA	
Kazimierz Siciak	Szkolny Związek Sportowy – ZM w Częstochowie ul. Krakowska 29 tel. 34 368-14-02 42-200 Częstochowa kom. 603 248 024
Częstochowa - miasto na prawach powiatu	
Powiat częstochowski	
Blachownia	- gmina
Dąbrowa Zielona	- gmina
Janów	- gmina
Kamienica Polska	- gmina
Kłomnice	- gmina
Koniecpol	- gmina
Konopiska	- gmina
Kruszyna	- gmina
Lelów	- gmina
Mstów	- gmina
Mykanów	- gmina
Olsztyn	- gmina
Poczesna	- gmina
Przyrów	- gmina
Rędziny	- gmina
Starcza	- gmina
Powiat kłobucki	
Kłobuck	- gmina
Krzepice	- gmina
Lipie	- gmina
Miedźno	- gmina
Opatów	- gmina
Panki	- gmina
Popów	- gmina
Przystajń	- gmina
Wręczyca Wielka	- gmina

5. Rejon DĄBROWA GÓRNICZA	
Jan Podsiadło	Zespół Szkół Sportowych w Dąbrowie Górniczej ul. Chopina 34 tel.32 262-69-68 41-300 Dąbrowa Górnicza kom. 502 715 441
Dąbrowa Górnicza - miasto na prawach powiatu	
Powiat będziński	
Będzin	- miasto
Czeladź	- miasto
Wojkowice	- miasto
Bobrowniki	- gmina
Mierzęcice	- gmina
Psary	- gmina
Siewierz	- gmina
Sławków	- miasto

6. Rejon GLIWICE	
Sylwester Walczuk	Szkoła Podstawowa nr 28 w Gliwicach ul. Marcina Strzody 4 44-100 Gliwice kom. 502 762 373
Gliwice - miasto na prawach powiatu	
Powiat gliwicki	
Knurów - miasto	Rudziniec - gmina
Pyskowice - miasto	Sośnicowice - miasto
Gierałtowiec - gmina	Toszek - gmina
Pilchowice - gmina	Wielowieś - gmina

7. Rejon KATOWICE	
Krzysztof Nowosielski	Szkoła Podstawowa nr 44 w Katowicach ul. Brynicy 7 tel./fax 32 256-98-87 40-358 Katowice kom. 501 247 077
Katowice - miasto na prawach powiatu	
Mysłowice - miasto na prawach powiatu	

8. Rejon PSZCZYNA	
Jacek Indeka	Szkoła Podstawowa w Studzionce ul. H. Jordana 3 tel. 32 211-31-56 43-245 Studzionka kom. 668 135 663
Powiat pszczyński	
Goczałkowice Zdrój - gmina	Pawłowice - gmina
Kobiór - gmina	Pszczyna - gmina
Miedźna - gmina	Suszec - gmina
Powiat cieszyński	
Cieszyn - miasto	Goleszów - gmina
Ustroń - miasto	Hażlach - gmina
Wisła - miasto	Istebna - gmina
Brenna - gmina	Skoczów - gmina
Chybie - gmina	Strumień - gmina
Dębowiec - gmina	Zebrzydowice - gmina

9. Rejon RACIBÓRZ	
Janusz Obarymski	Międzyszkolny Ośrodek Sportowy w Raciborzu ul. Klasztorna 9 tel./fax 32 415-24-71 47-400 Racibórz kom. 693 368 384
Powiat raciborski	
Racibórz - miasto	Kuźnia Raciborska - miasto
Kornowac - gmina	Nędza - gmina
Krzanowice - miasto	Pietrowice Wielkie - gmina
Krzyżanowice - gmina	Rudnik - gmina
Powiat rybnicki	
Czerwionka-Leszczyzny - gmina	Lyski - gmina
Gaszowice - gmina	Świerklany - gmina
Jejkowice - gmina	

10. Rejon RYBNIK	
Stefan Adamczyk	kom. 609 795 793
Rybnik - miasto na prawach powiatu	
Żory - miasto na prawach powiatu	

11. Rejon SOSNOWIEC	
Daniel Gałużny	CKZiU – Technikum nr 4 Transportowe w Sosnowcu ul. Kilińskiego 31 tel. 663 759 090 41-200 Sosnowiec
Sosnowiec - miasto na prawach powiatu	
Jaworzno - miasto na prawach powiatu	

12. Rejon TARNOWSKIE GÓRY	
Monika Markowska	II Liceum Ogólnokształcące w Tarnowskich Górach ul. J. Piłsudskiego 3 tel./fax 32 285-29-41 42-600 Tarnowskie Góry kom. 609 581 867
Powiat tarnogórski	
Kalety - miasto	Lubliniec - miasto
Miasteczko Śląskie - miasto	Boronów - gmina
Radzionków - miasto	Ciasna - gmina
Tarnowskie Góry - miasto	Herby - gmina
Krupski Młyn - gmina	Kochanowice - gmina
Ożarówce - gmina	Koszęcin - gmina
Świerklaniec - gmina	Pawonków - gmina
Tworóg - gmina	Woźniki - gmina
Zbrosławice - gmina	

13. Rejon TYCHY	
Henryk Ditmer	Zespół Szkół nr 4 w Tychach al. Bielska 100 43-100 Tychy kom. 516 403 831
Tychy - miasto na prawach powiatu	
Powiat bieruńsko - lędziński	
Bieruń - miasto	Łaziska Górne - miasto
Imielin - miasto	Mikołów - miasto
Lędziny - miasto	Orzesze - miasto
Bojszowy - gmina	Ornontowice - gmina
Chełm Śląski - gmina	Wyry - gmina

14. Rejon WODZISŁAW ŚLĄSKI	
Piotr Frątczak	Szkoła Podstawowa nr 28 w Wodzisławiu Śląskim ul. Mieszka 10 44-300 Wodzisław Śl. kom. 692 743 107
Powiat wodzisławski	
Pszów - miasto	Gorzyce - gmina
Radlin - miasto	Lubomia - gmina
Rydułtowy - miasto	Markłowice - gmina
Wodzisław Śl. - miasto	Mszana - gmina
Godów - gmina	
Jastrzębie-Zdrój – miasto na prawach powiatu	

15. Rejon ZABRZE	
Aneta Wolny	Zespół Szkół nr 10 w Zabrze ul. Chopina 26 41-807 Zabrze kom. 502 582 276
Zabrze - miasto na prawach powiatu Ruda Śląska - miasto na prawach powiatu	

16. Rejon ZAWIERCIE	
Zbigniew Grzegorzczak	Szkoła Podstawowa nr 3 w Zawierciu ul. M. Skłodowskiej-Curie 16 tel. szk. 32 6724383 42-400 Zawiercie kom. 696 081 096
Powiat zawierciański	
Powiat myszkowski	
Poręba - miasto	Myszków - miasto
Zawiercie - miasto	Kozięgłowy - gmina
Irządze - gmina	Niegowa - gmina
Kroczyce - gmina	Poraj - gmina
Łazy - gmina	Żarki - gmina
Ogrodzieniec - gmina	
Pilica - gmina	
Szczekociny - gmina	
Włodowice - gmina	
Żarnowiec - gmina	

WAŻNE ADRESY I TELEFONY

Szkolny Związek Sportowy Zarząd Główny

ul. Ciołkosza 1/29, 03-134 Warszawa,

tel./fax. 22 621 85 93, 22 848 91 17

strona internetowa: www.szs.pl

Urząd Marszałkowski Województwa Śląskiego, Wydział Turystyki i Sportu

ul. Reymonta 24, 40-036 Katowice,

tel. 32 774 09 10 dział sportowy, tel. 32 774 09 73 sekretariat.

Kuratorium Oświaty w Katowicach

ul. Powstańców 41a, 40-024 Katowice,

tel. 32 606 30 35/36 (kancelaria).

Śląska Federacja Sportu

ul. Kościuszki 191, 40-525 Katowice,

tel./fax. 32 257 22 60.

Akademia Wychowania Fizycznego

ul. Mikołowska 72a, 40-066 Katowice,

tel. 32 251 40 66 centrala

Śląskie Zrzeszenie Ludowe Zespoły Sportowe

ul. Francuska 32, 40-028 Katowice,

tel. 32 255 57 77, 32 256 27 29

Śląskie Towarzystwo Krzewienia Kultury Fizycznej

ul. Korfantego 8, 40-005 Katowice, tel. 32 253 79 58

Śląski Związek Lekkiej Atletyki

ul. Kościuszki 84, 40-519 Katowice, tel. 608 204 836

Śląski Związek Tenisa Stołowego

ul. Bogucicka 2/1a, 40-227 Katowice, tel. 733 555 723

Adres korespondencyjny: ul. Partyzantów 25, 44-113 Gliwice

Śląski Związek Pływacki

ul. Gwarków 1, 41-400 Mysłowice,

tel. 32 318 24 09, 501 341 977

Śląski Związek Piłki Ręcznej

ul. Jesionowa 15, 40-159 Katowice, tel. 32 253 77 80

Śląski Związek Koszykówki

ul. Kościuszki 66, 40-047 Katowice,
tel. 32 785 84 37, 601 382 633

Śląski Związek Piłki Siatkowej

ul. Dworcowa 15, 40-012 Katowice, tel. 32 253 75 56

Śląski Związek Piłki Nożnej

ul. Francuska 32, 40-028 Katowice,
tel. 32 256 43 25, 32 256 21 78 – sekretariat

Śląski Związek Orientacji Sportowej

ul. Korfantego 8, 40-005 Katowice,
tel. kom. 502 773 221 (Katarzyna Androsz)

Śląsko-Beskidzki Związek Narciarski

ul. Wyzwolenia 67, 43-460 Wisła, tel. 33 855 33 00

WAŻNIEJSZE ZMIANY W INFORMATORZE W STOSUNKU DO ROKU UBIEGŁEGO

1. Zmiana numeru konta Śląskiego SZS do wpłat składek.
2. Zawody niższej rangi mają odbyć się najpóźniej 4 dni przed finałem wojewódzkim.
3. Zgód rodziców nie trzeba mieć ze sobą na zawodach – wystarczy oświadczenie nauczyciela wf. o posiadaniu zgód rodziców wszystkich uczniów (na formularzu z srs jest tekst oświadczenia).
4. Zgłoszenia na finał wojewódzki w systemie rejestracji szkół (srs.szs.pl) można dokonać do 10.00 dnia poprzedzającego zawody, chyba że w komunikacie będzie napisane inaczej.

5. Do programu Igrzysk Dzieci włączony zostaje futsal przeprowadzany podobnie jak unihokej (półfinały wojewódzkie dla mistrzów powiatów z dwoma awansującymi szkołami, finał wojewódzki dla 8 zespołów).

6. Do programu Igrzysk Dzieci i Igrzysk Młodzieży Szkolnej włączona zostaje koszykówka 3×3, a w Licealiadzie – unihokej realizowany w pełnym wymiarze (półfinały wojewódzkie dla mistrzów powiatów z dwoma awansującymi szkołami, finał wojewódzki dla 8 zespołów).

7. Z programu Licealiady wykreślone zostały zawody „O srebrne muszkiety” i „Sprawni jak żołnierze”.

8. W grach i zabawach wprowadzono zmiany dla rocznika 2009.

9. W lekkoatletyce w Igrzyskach Młodzieży Szkolnej i Licealiadzie usunięto zapis o konieczności obsadzania bloków, która jednak, przy zmianie w sposobie liczenia punktów, zostaje zachowana.

10. W piłce nożnej wprowadzono zmiany w grze bramkarza (aut bramkarski, wyrzut piłki) i skrócono kary.

11. W piłce siatkowej w Igrzyskach Młodzieży Szkolnej obniżono siatkę.

12. Klasyfikacja „O Puchar Śląskiego Kuratora Oświaty” obejmuje wszystkie zawody. W kilku przypadkach zalicza się lepszy wynik (drużynowe lub sztafetowe biegi przełajowe, trójbój lub czwórbój LA, futsal lub piłka nożna chłopców w ID). Wynik z szachów w Licealiadzie dzieli się proporcjonalnie (zależnie od płci reprezentantów). Wyniki unihokeja w Licealiadzie są zaliczane od poziomu finału wojewódzkiego (w Igrzyskach Dzieci i Igrzyskach Młodzieży Szkolnej od półfinału).

Prosimy też o uważne sprawdzenie czasu gry i sposobu klasyfikowania przy systemie „każdy z każdym” w zespołowych grach sportowych – w niektórych nastąpiły drobne zmiany.

**Zgoda rodziców (prawnych opiekunów) na udział ucznia
w zawodach współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej
Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego**

Klauzula zgody

Wyrażam zgodę na uczestnictwo mojego dziecka

.....
imię i nazwisko/klasa/rok urodzenia

ucznia szkoły
nazwa szkoły

w zawodach sportowych (cyklu imprez)
wymienić dyscyplinę/y sportu

które odbędą się w dniu/dniach

i **oświadczam**, że nie ma przeciwwskazań lekarskich, aby moje dziecko uczestniczyło w międzyszkolnych zawodach sportowych.

Zgodnie z art.6 ust.1 lit. a ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r. **wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka** w celu realizacji zadań statutowych Śląskiego Szkolnego Związku Sportowego, czyli organizacji zawodów sportowych Kalendarza Imprez Szkolnego Związku Sportowego i udziału w nich uczniów. Zawody te są rejestrowane w **Systemie Rejestracji Szkół**, którego administratorem danych jest Szkolny Związek Sportowy ul. Ciołkosza 1/29, 03-134 Warszawa.

Celem przetwarzania danych osobowych w zakresie: imię i nazwisko, rok urodzenia, klasa, szkoła, klub sportowy, licencja, dyscyplina sportu jest udział w zawodach sportowych. Dane w systemie będą przetwarzane przez czas pobierania nauki w szkole przez uczestnika zawodów sportowych. Podanie danych jest dobrowolne, ale ich brak uniemożliwia udział dziecka w zawodach.

Jednocześnie informuję, że zapoznałem się z informacją dotyczącą przetwarzania danych osobowych, których administratorem jest Śląski Szkolny Związek Sportowy (dostępna w Informatorze Programowym Śląskiego SZS na str.16-18 i na stronie internetowej www.slaskiszs.com.pl w zakładce „Ochrona danych osobowych”).

.....
data i podpis rodzica lub opiekuna prawnego dziecka

Informacja o posiadanych przez moje dziecko licencjach sportowych

.....
nazwa związku sportowego

.....
uprawiana dyscyplina sportu/ nazwa klubu /miejsowość

.....
data i podpis rodzica lub opiekuna prawnego dziecka

Kalendarz na rok szkolny 2019/2020

wrzesień

pn	2	9	16	23	30
wt	3	10	17	24	
śr	4	11	18	25	
cz	5	12	19	26	
pt	6	13	20	27	
so	7	14	21	28	
nd	1	8	15	22	29

październik

pn		7	14	21	28
wt	1	8	15	22	29
śr	2	9	16	23	30
cz	3	10	17	24	31
pt	4	11	18	25	
so	5	12	19	26	
nd	6	13	20	27	

listopad

pn		4	11	18	25
wt		5	12	19	26
śr		6	13	20	27
cz		7	14	21	28
pt	1	8	15	22	29
so	2	9	16	23	30
nd	3	10	17	24	

grudzień

pn	2	9	16	23	30
wt	3	10	17	24	31
śr	4	11	18	25	
cz	5	12	19	26	
pt	6	13	20	27	
so	7	14	21	28	
nd	1	8	15	22	29

styczeń

pn		6	13	20	27
wt		7	14	21	28
śr	1	8	15	22	29
cz	2	9	16	23	30
pt	3	10	17	24	31
so	4	11	18	25	
nd	5	12	19	26	

luty

pn		3	10	17	24
wt		4	11	18	25
śr		5	12	19	26
cz		6	13	20	27
pt		7	14	21	28
so	1	8	15	22	29
nd	2	9	16	23	

marzec

pn	2	9	16	23	30
wt	3	10	17	24	31
śr	4	11	18	25	
cz	5	12	19	26	
pt	6	13	20	27	
so	7	14	21	28	
nd	1	8	15	22	29

kwiecień

pn		6	13	20	27
wt		7	14	21	28
śr	1	8	15	22	29
cz	2	9	16	23	30
pt	3	10	17	24	
so	4	11	18	25	
nd	5	12	19	26	

maj

pn		4	11	18	25
wt		5	12	19	26
śr		6	13	20	27
cz		7	14	21	28
pt	1	8	15	22	29
so	2	9	16	23	30
nd	3	10	17	24	31

czerwiec

pn	1	8	15	22	29
wt	2	9	16	23	30
śr	3	10	17	24	
cz	4	11	18	25	
pt	5	12	19	26	
so	6	13	20	27	
nd	7	14	21	28	

lipiec

pn		6	13	20	27
wt		7	14	21	28
śr	1	8	15	22	29
cz	2	9	16	23	30
pt	3	10	17	24	31
so	4	11	18	25	
nd	5	12	19	26	

sierpień

pn		3	10	17	24	31
wt		4	11	18	25	
śr		5	12	19	26	
cz		6	13	20	27	
pt		7	14	21	28	
so	1	8	15	22	29	
nd	2	9	16	23	30	

 przerwy w zajęciach szkolnych

 termin egzaminu ósmoklasisty